



WIOSNA/LATO  
SPRING/SUMMER

**GRANNA**

**2025**





# Spis treści / Contents

<b>3</b>	Nowości 2025	New for 2025
<b>4</b>	Puzzle dla najmłodszych	Puzzles for the Youngest
<b>5 - 9</b>	Gry dla najmłodszych	Games for the Youngest
<b>10 - 18</b>	Gry dla przedszkolaków	Games for Preschoolers
<b>19 - 24</b>	Bajki	Fairytales
<b>25 - 32</b>	Gry dla dzieci	Games for Children
<b>33 - 35</b>	Zestawy kreatywne	Creative sets
<b>36 - 42</b>	Superfarmer	Superfarmer
<b>43 - 55</b>	Gry rodzinne	Family Games
<b>56 - 57</b>	Gry podróżne	Travel Games
<b>58</b>	Gry dla graczy	Games for players





str. 17



str. 18



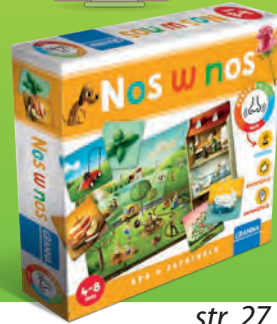
str. 33



str. 26



str. 26



str. 27



str. 27



str. 29



str. 41



str. 45



str. 50



str. 51



str. 54



str. 55



str. 56





# Puzzle dla najmłodszych / Puzzles for the Youngest

## PUZZLE Z JAMNIKIEM 18m+ DACHSHUND PUZZLE 18 mo+



### Ilustracje / Illustrations: Agnieszka Kowalska

Mam już 18 miesięcy i mogę śmiało stawiać pierwsze kroki w świecie puzzli. Pomogą mi w tym 4 kilkuelementowe układanki o pięknych ilustracjach oraz ciekawych i nieregularnych kształtach. Zaczynam!

*I am now 18 months old and can easily take my first steps into the world of puzzles. I will be able to do this with the help of 4 multi-piece puzzles with beautiful illustrations and interesting, irregular shapes. Here I go!*

WIEK GRACZY 18m+ LICZBA GRACZY 1+  
SZTUK W KARTONIE 12 KG CIĘŻAR KARTONU 4,0  
WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



## PUZZLE Z PINGWINEM 18m+ PENGUIN PUZZLE 18 mo+



### Ilustracje / Illustrations: Agnieszka Kowalska

Mam już 18 miesięcy i mogę śmiało stawiać pierwsze kroki w świecie puzzli. Pomogą mi w tym 4 kilkuelementowe układanki o pięknych ilustracjach oraz ciekawych i nieregularnych kształtach. Zaczynam!

*I am now 18 months old and can easily take my first steps into the world of puzzles. I will be able to do this with the help of 4 multi-piece puzzles with beautiful illustrations and interesting, irregular shapes. Here I go!*

WIEK GRACZY 18m+ LICZBA GRACZY 1+  
SZTUK W KARTONIE 12 KG CIĘŻAR KARTONU 4,0  
WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



## PUZZLE Z MYSZKĄ 2+ MOUSE PUZZLE 2+



### Ilustracje / Illustrations: Agnieszka Kowalska

Mam 2 lata i pewne doświadczenie w puzzlach. Mogę już układać coraz trudniejsze obrazki. Pomogą mi w tym cztery kilkuelementowe układanki o wzrastającym poziomie trudności. Zaczynam!

*I am 2 years old and have some experience with puzzles. I can already put together more and more difficult pictures. I will be able to do this with four puzzles of several pieces that have increasing levels of difficulty. Here we go!*

WIEK GRACZY 2-4 LICZBA GRACZY 1+  
SZTUK W KARTONIE 12 KG CIĘŻAR KARTONU 4,0  
WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



## PUZZLE Z KOTEM 2+ CAT PUZZLE 2+



### Ilustracje / Illustrations: Agnieszka Kowalska

Mam 2 lata i pewne doświadczenie w puzzlach. Mogę już układać coraz trudniejsze obrazki. Pomogą mi w tym cztery kilkuelementowe układanki o wzrastającym poziomie trudności. Zaczynam!

*I am 2 years old and have some experience with puzzles. I can already put together more and more difficult pictures. I will be able to do this with four puzzles of several pieces that have increasing levels of difficulty. Here we go!*

WIEK GRACZY 2-4 LICZBA GRACZY 1+  
SZTUK W KARTONIE 12 KG CIĘŻAR KARTONU 4,0  
WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36





**PIZZA**  
PIZZA



Która pizza jest Twoją ulubioną? Margherita, Pepperoni, a może Capricciosa? Czekaj, czekaj – zamiast mówić, może pokaż? Dobierz blat i skompletuj odpowiednie składniki. A może stworzysz swoją autorską pizzę?

*Which pizza is your favorite? Margherita, Pepperoni, or maybe Capricciosa? Wait, wait – maybe show it instead of saying it! Grab some dough and all your ingredients, and you can create your own artisan pizza!*

WIEK GRACZY 2-4 LICZBA GRACZY 1-2  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,5  
WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



**Autor / Author: Dorota Woyke**  
**Ilustracje / Illustrations: Dorota Prończuk**

**ŚNIADANKO**  
BREAKFAST



Przygotujmy nasze pierwsze śniadanko dla całej rodziny. Gra, która uczy najmłodszych kreatywności i samodzielności.

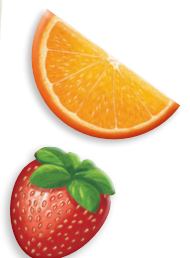
*Let's prepare our first breakfast for the whole family. The game teaches the youngest players creativity and independence.*

**Autor / Author: Dorota Woyke**  
**Ilustracje / Illustrations: Ewa Podleś**

WIEK GRACZY 2-4 LICZBA GRACZY 1-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,9  
WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



**PODWIECZOREK**  
AFTERNOON SNACK



Bierze Cię ochota na jakąś pyszną przekąskę? No tak! Przecież to już czas na podwieczorek. Zaprosz członków rodziny i poczęstuj ich czymś wyjątkowym.

*Do you have a craving for a delicious snack? Well, yes you do! After all, it's snack time. Invite your family members and treat them to something special. Try arranging the desserts according to the suggested recipes.*

WIEK GRACZY 2-4 LICZBA GRACZY 1-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 5,0  
WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



**Autor / Author: Dorota Woyke**  
**Ilustracje / Illustrations: Dorota Prończuk**





## JADĄ, JADĄ MISIE

### FIGURE IT OUT



Misie, koty i inne zwierzaki jadą samochodem, pociągiem albo rowerem, płyną kutrem i lecą statkiem kosmicznym. Nauczają Cię rozpoznawać i nazywać różne kształty: KOŁO, TRÓJKĄT i KWADRAT. Proste zasady zabawy i cudne ilustracje.

*Bears, cats and other animals travel by car, train or bicycle, sail on a boat, and fly in a spaceship. They will teach you to recognize and name various shapes: CIRCLE, TRIANGLE, SQUARE. Simple rules and delightful illustrations.*

WIEK GRACZY 2-4 LICZBA GRACZY 1-4

SZTUK W KARTONIE 12 KŁ CIEŻAR KARTONU 5,0

WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



5 900221 004274 >



Ilustracje / Illustrations: Aksinnia Semyanikhina



## KTO TU MIESZKA?

### WHO LIVES HERE?



Gdzie nocą śpi wiewiórka? Jak wygląda domek pszczoły? Co budują mrówki? Dzięki tej grze dzieci nauczą się, gdzie mieszkają zwierzęta. Podczas zabawy będą ćwiczyć słownictwo oraz rozwijać spostrzegawczość.

*Where does a squirrel sleep at night? What does a bee's home look like? What do ants build? Thanks to this game, children will learn where animals live. While playing, they will practice their vocabulary and develop their observation skills.*

WIEK GRACZY 2-4 LICZBA GRACZY 1-2

SZTUK W KARTONIE 12 KŁ CIEŻAR KARTONU 5,0

WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



5 900221 004281 >

Ilustracje / Illustrations: Agnieszka Kowalska

## MOJE DINOZAURY

### MY DINOSAURS



Cześć! Nazywam się Diplodok. Jestem dinozaurem, a to moja paczka. Potrafisz ułożyć nasze portrety? Prawda, że są niezwykłe? **Moje dinozaury** to wesoła edukacyjna gra dla małych wielbicieli prehistorii.

*Hi, my name is Diplodocus. I'm a dinosaur, and this is my pack. Can you put together our portraits? Aren't they amazing?*

**My Dinosaurs** is a fun educational game for little fans of prehistory.

WIEK GRACZY 3+ LICZBA GRACZY 1-4

SZTUK W KARTONIE 12 KŁ CIEŻAR KARTONU 4,9

WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



5 900221 003963 >

Autor / Author: Granna

Ilustracje / Illustrations: Agnieszka Kowalska





**Wszyscy gotowi? Możemy ruszać?** W przestworzach, na lądzie czy na wodzie – maszyny i pojazdy zabiorą Was w podróżę pełną przygód. Przy okazji poznacie ciekawych ludzi, sympatyczne zwierzęta i wiele przydatnych przedmiotów.

**Gry JEŹDŹĘ, LATAM, PŁYWAM dedykujemy najmłodszym graczom, którzy chcą z nami odkrywać świat.**

*Is everybody ready? Can we get started? Whether in the sky, on land or on water – machines and vehicles will take you on adventurous journeys. In the process, you will meet interesting people, friendly animals and many useful items.*

*The games I DRIVE, I FLY, I SWIM are dedicated to the youngest players who want to discover the world with us.*

## JEŹDŹĘ I RIDE



## LATAM I FLY



WIEK GRACZY 2-4 LICZBA GRACZY 1-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,9  
WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



WIEK GRACZY 2-4 LICZBA GRACZY 1-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,9  
WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



## PŁYWAM I SWIM



WIEK GRACZY 2-4 LICZBA GRACZY 1-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,9  
WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



**Miniseria Jeżdżę Latam Pływam**  
Autor / Author: Granna  
Ilustracje / Illustrations: Małgorzata Detner





## RAZ, DWA, TRZY ONE, TWO, THREE



Kolorowe, przepiękne układanki pomogą Waszym pociechom w opanowaniu liczenia do pięciu. 12 par w kategoriach: zwierzątka, jedzenie oraz zabawki. Możemy też bawić się w układanie jedynek, dwójek, trójek, czwórek i piątek w osobne zbiory.

Colourful, beautiful puzzles to help your little ones master counting to five. 12 pairs in the categories of animals, food and toys. You can also play with stacking ones, twos, threes, fours and fives into separate sets.

WIEK GRACZY 2-4 LICZBA GRACZY 1-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 5,0  
WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



Autor / Author: Dorota Woyke  
Ilustracje / Illustrations: Elżbieta Jarząbek



## BAJ DOMKI FAIRYTALE HOUSES



Gdzie mieszka czarodziej? Jak wygląda dom syreny? A może wiecie, gdzie znajdziemy superbohatera? **Baj Domki** to układanka, w której zadaniem graczy będzie dopasowanie domku do postaci lub postaci do domku.

Where does the magician live? What does a mermaid's house look like? Or do you know where a superhero can be found?

**Fairytale Houses** is a jigsaw puzzle in which the players' task is to match a house to a character or a character to a house.

Autor / Author: Dorota Woyke  
Ilustracje / Illustrations: Marcin Południak

WIEK GRACZY 2-4 LICZBA GRACZY 1-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 5,0  
WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36







## CO ROBI MIŚ?

WHAT DOES A TEDDY BEAR DO?



Zadaniem dzieci jest ułożenie obrazków w taki sposób, aby tworzyły logiczną historyjkę.

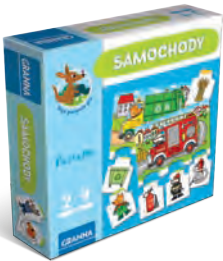
The children's task is to arrange the pictures in such a way that they create a logical story.



WIEK GRACZY 2-4 LICZBA GRACZY 1-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,5  
WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



## SAMOCHOODY THE CARS



Puzzle, loteryjka i samochody. To jest to, co mali chłopcy lubią najbardziej!

Puzzle, lotto and cars. This is what little boys like the most!

WIEK GRACZY 2-4 LICZBA GRACZY 1-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,5  
WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



## W MOIM DOMKU IN MY HOUSE



Kolorowa loteryjka to świetna zabawa. Gdzie mieszka pajacyk, a gdzie pluszowy miś?

A colorful lottery is great fun. Where does the jumping jack live and where does the teddy bear?

WIEK GRACZY 2-4 LICZBA GRACZY 1-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,5  
WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



## KOLORKI COLOURS



Domino w wersji obrazkowej. Czerwony pomidor pasuje do truskawki czy do lisa?

Domino in the picture version. What does the red tomato match to – a strawberry or a fox?

WIEK GRACZY 2-4 LICZBA GRACZY 1-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,5  
WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



## MAŁO I DUŻO LOTS OF AND A LITTLE



Gra ucząca, czym są przeciwieństwa. Biały kot – czarny kot, mało rybek – dużo rybek.

A game teaching what opposites are. White cat – black cat, few fish – many fish.

WIEK GRACZY 2-4 LICZBA GRACZY 1-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,5  
WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36





Seria prostych, znanych, lubianych gier i zabawek dla przedszkolaków, przygotowana w trosce o ich wszechstronny rozwój.

*This series promotes the comprehensive development of preschool children. It includes simple, well-known popular games and toys for small children.*

## SZNRUKI I DZIURKI STRINGS AND HOLES



Obrazki, sznurki i dziurki, czyli wyszywanki bez użycia igły. Znakomite ćwiczenie dla małych rączek.

*Pictures, strings and holes for embroidery without using a needle. Great exercise for little hands.*

WIEK GRACZY 3-7 LICZBA GRACZY 1-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 2,5  
WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



## ZGADUJ ZGADUŁA RHYMING RIDDLES



Gra polega na rozwiązywaniu wierszowanych zagadek. Na drugiej stronie każdej karty znajduje się ilustrowana odpowiedź.

*The aim of the game is to solve the rhyming riddles correctly. The correct answer is shown on the other side of each card.*

WIEK GRACZY 4-7 LICZBA GRACZY 1-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,0  
WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



## DOMINO DOMINOES



*Puzzle - gratis!*

Na niektórych kartonikach widnieją cyfry, na innych muffinki. Podczas gry dzieci muszą je właściwie połączyć.

*There are numbers on some tiles, and muffins on the other. During the game, children must connect them properly.*

WIEK GRACZY 4-8 LICZBA GRACZY 1-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 3,8  
WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



## LOTTO LOTTO



Dzieci muszą odnaleźć właściwy przedmiot spośród wielu innych. Gra posiada wariant prostszy, dla najmłodszych i trudniejszy, dla nieco starszych.

*Children must find the right object among many others. The game has a simpler version, for the youngest and harder, for slightly older.*

WIEK GRACZY 3-6 LICZBA GRACZY 1-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,4  
WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36







## STROJE ŚWIATA WORLD OUTFITS



Wyrusz z nami w podróż i poznaj bajecznie kolorowe ubrania ludzi z najodleglejszych stron świata. Ciesz się pięknym różnorodności, zdobywaj wiedzę o innych krajach i twórz własne zwirowane stroje, które czerpią z tradycji wielu kultur.

*Embark on a journey with us and explore the fabulously colourful outfits of people from the remote countries of the world. Enjoy the beauty of diversity, gain knowledge about other countries and create your own crazy outfits that are originating from the traditions of many cultures.*

Ilustracje / Illustrations: Sylwia Filipczak

WIEK GRACZY 3+ LICZBA GRACZY 1+  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,5  
WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



## MÓJ SKLEP Warzywa i owoce MY SHOP Fruits & Vegetables



Dostawa właśnie dojechała! Mamy świeże owoce oraz warzywa. Klienci już stoją w kolejce. Ciekawe, co kupią? Może soczyste maliny albo chrupiącą sałatę? Pełne koszyki czekają, zatem czas stanąć za kasą. **Warzywa i owoce** to urocza zabawa w obsługę sklepu z warzywami i owocami.

*The delivery has already arrived! We have fresh fruit and vegetables. Customers are already standing in line. I wonder what they will buy? Maybe delicious raspberries or the plump cauliflower? Baskets are waiting for them, so it's time to stand behind the cash register. **Fruits & Vegetables** is a charming game of operating a fruit and vegetable shop.*



WIEK GRACZY 3+ LICZBA GRACZY 1+  
SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 3,0  
WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



## GDZIE JEST MYSZKA? WHERE IS THE MOUSE?



Gdzie się podziała piłka? A gdzie schowała się wiewiórka? Może biega pośród liści na drzewie? Pobaw się z nami w chowanego i wyszukaj wszystkie elementy pokazane na kartonikach. Gra ćwiczy spostrzegawczość i koncentrację.

*Where has the ball gone? And where did the squirrel hide? Maybe it is running among the leaves on the tree? Play hide-and-seek with us and find all the elements shown on the tiles. The game exercises perceptiveness and concentration.*



WIEK GRACZY 3+ LICZBA GRACZY 1-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,5  
WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



Ilustracje / Illustrations: Izabela Kowalska-Wieczorek





## WYSZYWANKI BEZ IGŁY NEEDLE-FREE EMBROIDERIES



Wszywanki bez igły to kreatywna zabawka dla najmłodszych fanów rękodzieła. Dzieci przeplatają kolorowe nitki przez otwory w planszach z pięknymi ilustracjami i tworzą nowe, unikalne obrazki. Zabawa ćwiczy motorykę małą i kreatywność.

*Embroidery without a needle is a creative toy for the youngest handicraft fans. Children weave colourful threads through the holes in the boards with beautiful illustrations and create new, unique pictures. The game exercises motor skills and creativity.*



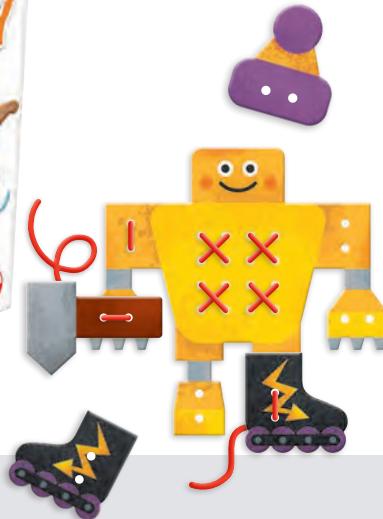
WIEK GRACZY	3+	LICZBA GRACZY	1-6
SZTUK W KARTONIE	12	CIĘŻAR KARTONU	3,0
WYMIARY PUDEŁKA	190 × 190 × 36		



Ilustracje / Illustrations: Ewa Kozyra-Pawlak



## ROBOTY ROBOTS



Przedstawiamy zabawkę, która pozwoli Twojemu dziecku stać się małym inżynierem. Dzięki **Robotom** najmłodszy może wykazać się fantazją, tworząc własne zabawne maszyny. Możliwości są niemal nieograniczone! Zabawa ćwiczy motorykę małą i kreatywność.

*We present a toy that allows your child to become a small engineer. Thanks to **Robots**, the youngest can demonstrate their imagination by creating their own funny machines. The possibilities are almost endless! The game exercises small motor skills and creativity.*



WIEK GRACZY	3+	LICZBA GRACZY	1+
SZTUK W KARTONIE	12	CIĘŻAR KARTONU	4,5
WYMIARY PUDEŁKA	190 × 190 × 36		



## SWETERKI SWEATERS



Czas stworzyć śliczny wzór na sweterku. A może ozdobić go gwiazdą albo guziczkami? Sznureczki w dłoń. Pora uwolnić Waszą kreatywność. Możliwości są niemal nieograniczone! Zabawa ćwiczy motorykę małą i kreatywność.

*It's time to create a cute pattern on your sweater. Or maybe decorate it with a star or buttons? Thread in hand and unleash your creativity. The possibilities are almost endless! The game exercises small motor skills and creativity.*

WIEK GRACZY	3+	LICZBA GRACZY	1+
SZTUK W KARTONIE	6	CIĘŻAR KARTONU	2,8
WYMIARY PUDEŁKA	190 × 190 × 36		





## POKAŻ JEZYK TONGUES OUT!



Oh nie! Gromadka niesfornych mopsów zjadła wszystkie lizaki. Na szczęście ich języczki są zabarwione na kolor lizaka, który zjadły! Łatwo po tym rozpoznamy wszystkie łobuziaki. Pomożesz mi? Chwyć pieski i sprawdź, czy kolor ich języczków pasuje do zaginionych lizaków. Gracz, który znajdzie najwięcej mopsów, wygrywa.

### JAK GRAĆ:

1. Rzuć kośćmi i zobacz, które lizaki zniknęły.
2. Spróbuj odnaleźć mopsy, które zjadły te właśnie lizaki.
3. Zbierz najwięcej piesków, by wygrać!

Oh no! A bunch of unruly pugs ate all the lollipops. Luckily, their tongues are coloured with the colour of the lollipop they ate! So we can easily identify the rascals, will you help me? Grab the dogs and see if the colour of their tongues matches the lollipops you're looking for. The player who finds the most pugs wins.

### HOW TO PLAY:

1. Roll the dice and see which lollipops disappeared.
2. Try to find the pugs that ate the same lollipops.
3. Collect as many dogs as possible to win!

**Autor / Author: Uri Streigold, Liat Waks, Naama Weiss**  
**Ilustracje / Illustrations: Simon Douchy, Jessy Töpfer**

WIEK GRACZY 4+ LICZBA GRACZY 2-4

SZTUK W KARTONIE 6 KŁĘB W KARTONIE 2,5

WYMIARY PUDEŁKA 260 × 255 × 64



5 900221 004465 >



Ta seria produktów to nie tylko zabawa, ale także edukacja dla maluchów – w najlepszym wydaniu.

Dzieci, bawiąc się:

- poszerzą swoje słownictwo,
- znajdą i policzą różne elementy obrazków,
- zrozumieją relację między poszczególnymi elementami,
- rozwiną motorykę małą.

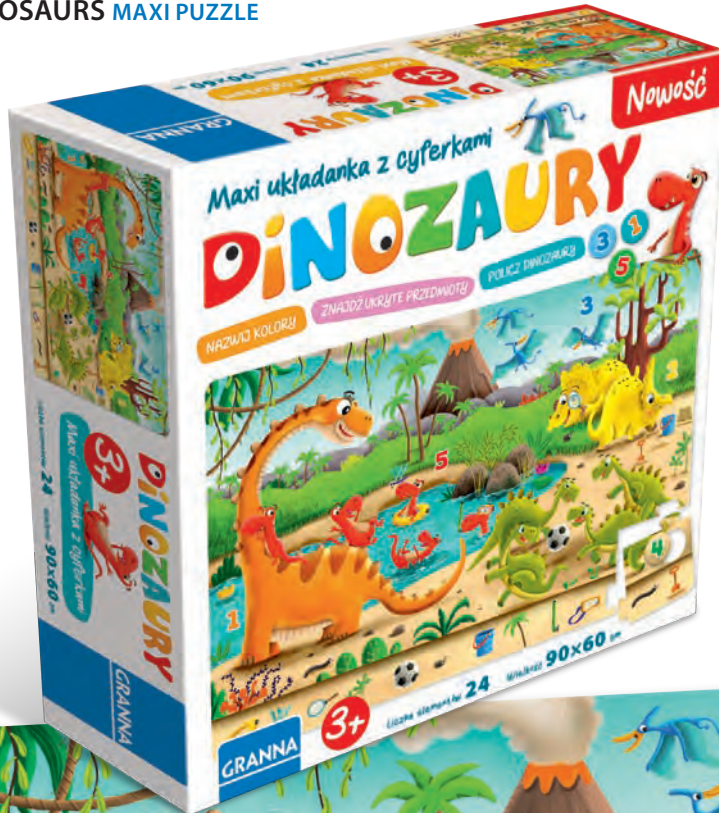
Our series of maxi puzzles is fun and educational for little ones at its best.

Children playing:

- expand their vocabulary
- find and count various elements of the image
- understand the relationship between individual elements
- develop fine motor skills

## DINOZAURY MAXI UKŁADANKA Z CYFERKAMI

### DINOSAURS MAXI PUZZLE



NAZWIJ KOLORY



ZNAJDZ UKRYTE PRZEDMIOTY

POLICZ DINOZAURY



WIEK 3+ LICZBA GRACZY 1+

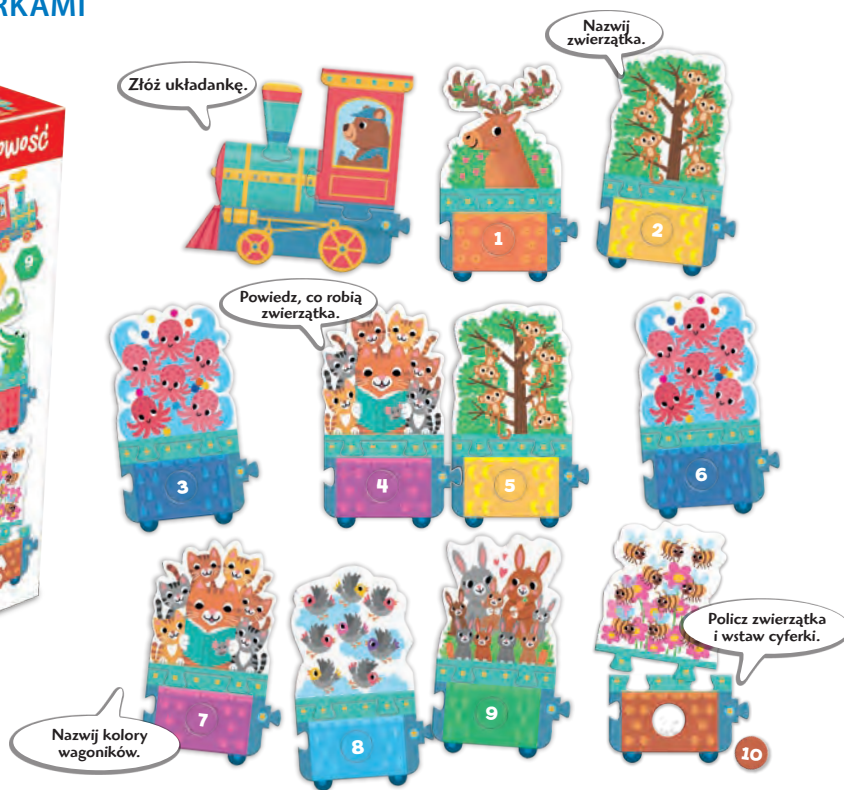
SZTUK W KARTONIE 6 Ciężar KARTONU 7,2

WYMIARY PUDEŁKA 260 × 260 × 80





## CIUCHCIA MAXI UKŁADANKA Z CYFERKAMI CHOO-CHOO MAXI PUZZLE



WIEK GRACZY 3+ LICZBA GRACZY 1+  
SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 7,2  
WYMIARY PUDEŁKA 260 × 260 × 80



## MÓJ DOM MAXI UKŁADANKA MY HOUSE MAXI PUZZLE



WIEK GRACZY 3+ LICZBA GRACZY 1+  
SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 7,2  
WYMIARY PUDEŁKA 260 × 260 × 80





## ZAGADKI SMOKA OBIBOKA NIEBIESKIE DRAGON LAZYBONES' RIDDLES - BLUE



117 rymowanych zagadek Smoka Obiboka. W nagrodę za prawidłowo rozwiązaną zagadkę dzieci otrzymują żeton pasujący do obrazka.

117 Dragon Lazybones' rhymed riddles. As a reward for a properly solved puzzle, children receive a token that matches the picture.

	WIEK GRACZY	4-7		LICZBA GRACZY	1-4
	SZTUK W KARTONIE	12		CIEŻAR KARTONU	5,5
	WYMIARY PUDEŁKA	205 × 205 × 60			



## PATYCZAKI STICKS



Zabawa w układanie obrazków z tekturowych elementów. Dzieci mogą tworzyć własne wzory lub korzystać z gotowych plansz zadań.

A game of assembling pictures from cardboard pieces. Children can create their own patterns or use the ready-made task sheets.

	WIEK GRACZY	3-6		LICZBA GRACZY	1-2
	SZTUK W KARTONIE	12		CIEŻAR KARTONU	3,5
	WYMIARY PUDEŁKA	205 × 205 × 60			



## ZAGADKI SMOKA OBIBOKA ZIEŁONE DRAGON LAZYBONES' RIDDLES - GREEN



117 rymowanych zagadek Smoka Obiboka. W nagrodę za prawidłowo rozwiązaną zagadkę dzieci otrzymują element puzzle.

117 Dragon Lazybones' rhymed riddles. As a reward for a properly solved puzzle, children receive a puzzle element.

	WIEK GRACZY	4-7		LICZBA GRACZY	1-4
	SZTUK W KARTONIE	12		CIEŻAR KARTONU	5,5
	WYMIARY PUDEŁKA	205 × 205 × 60			



## KOT W WORKU A CAT IN THE SACK



Dziecko ma za zadanie rozpoznać dotykiem, co przedstawia element z grubej tektury umieszczony w woreczku.

The child has to identify by touch what the piece of thick cardboard placed in the pouch represents.

	WIEK GRACZY	3-8		LICZBA GRACZY	1-6
	SZTUK W KARTONIE	12		CIEŻAR KARTONU	6,0
	WYMIARY PUDEŁKA	205 × 205 × 60			



## MÓJ PIERWSZY QUIZ MY FIRST QUIZ



Obrazkowy quiz dla przedszkolaków. W trakcie gry zapraszamy dzieci do rozwiązywania obrazkowych zadań. Dzieci same, bez pomocy dorosłych, mogą sprawdzić, czy dobrze rozwiązały zadanie.

A picture quiz for preschoolers. The children themselves, without the help of adults, can check whether they have solved the task correctly.

	WIEK GRACZY	3-6		LICZBA GRACZY	1-6
	SZTUK W KARTONIE	12		CIEŻAR KARTONU	5,5
	WYMIARY PUDEŁKA	205 × 205 × 60			





LIMPOPO  
LIMPOPO

Nowość 2025 / New for 2025



Rzeka Limpopo nie na darmo nazywana jest rzeką krokodyli, wszak to ich dom i plac zabaw! Spójrzcie, coż my tu widzimy? To rodzeństwo małych krokodyli uczy się właśnie trudnej sztuki polowania. Miejmy nadzieję, że przez nieuwagę nie stracą zbyt wiele ząbków. Ciekawe, kto złapie najwięcej smakołyków. Pomożecie im?

Jak grać:

1. Zakręć kołem i postaraj się chwycić najsmaczniejszą przekąskę.
2. Unikaj twardych kłód, by nie stracić wszystkich zębów.
3. Zgromadź najwięcej smakołyków, by wygrać.

There is no coincidence that Limpopo river is called the crocodile river – it's their home and playground! Look, what do we see here? A crocodile siblings learning the hard art of hunting. Let's hope they won't recklessly lose some teeth. Are you curious, who will catch the most treats? Will you help them?

How to play:

1. Spin the wheel and try to catch the tastiest treat.
2. Avoid logs to keep your teeth.
3. Gather the most treats in order to win.

**Autor / Author: Anja Dreier-Brückner**  
**Ilustracje / Illustrations: Aleksander Jasiński**

WIEK 5+ LICZBA 2-4  
GRACZY GRACZY

SZTUK 6 CIĘŻAR 7,5  
W KARTONIE W KARTONIE

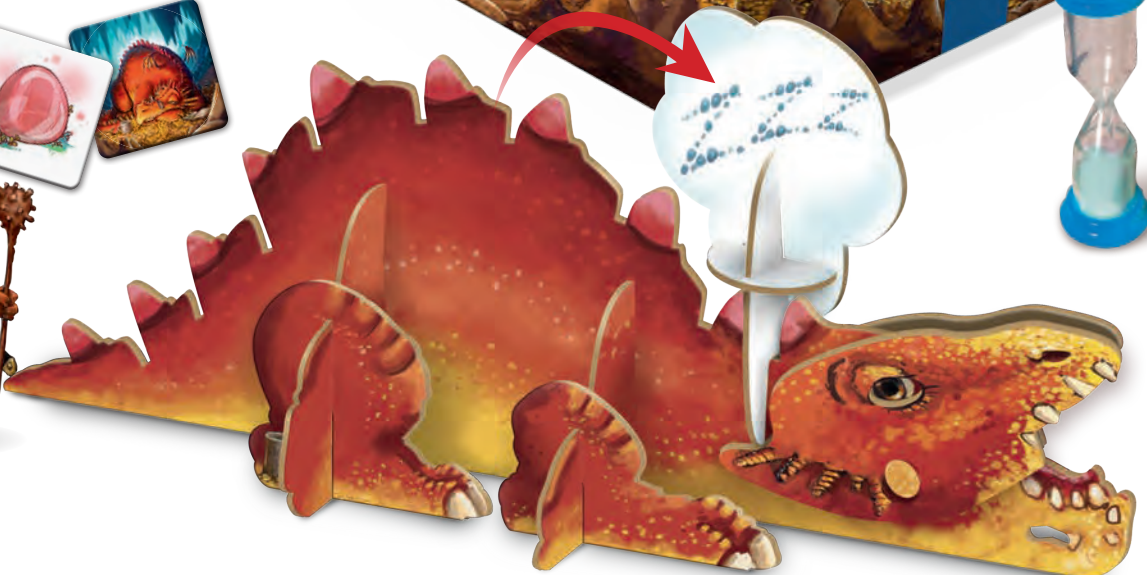
WYMIARY 295 x 295 x 75  
PUDEŁKA



5 900221 004779 >



ŚPIJ, SMOKU, ŚPIJ...  
DREAM DRAGON DREAM



**HUCH!**

Jesteście grupą poszukiwaczy przygód. Waszym celem jest odnalezienie przedmiotów ukrytych w smoczym skarbcu. Ale bądźcie ostrożni – to zadanie będzie od was wymagać współpracy i czujności. Każda pomyłka może przebudzić smoka. Wygracie, jeśli odnajdziecie wszystkie skarby i nie zakłócicie snu bestii!

**JAK GRAĆ:**

1. Zapamiętajcie cel misji.
2. Szukajcie przedmiotów w skarbcu.
3. Bądźcie ostrożni! Pamiętajcie: dobra pamięć zapewni wam zwycięstwo!

*As a group of adventurers, you aim to find items hidden in the dragon's vault. But be careful; this task requires your cooperation and vigilance because any mistake may cause the dragon to awaken. Find all the treasures, don't disturb the beast's sleep and escape before he wakes up to win the game.*

**HOW TO PLAY:**

1. Try to remember the purpose of your mission.
2. Search for items in the vault.
3. Be careful! Good memory is crucial to win!

**Autor / Author:** Jean Philippe Sahut  
**Ilustracje / Illustrations:** Élodie Bénard  
Tomasz Larek

WIEK GRACZY 6+ LICZBA GRACZY 2-5

SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 3,3

WYMIARY PUDEŁKA 238 x 238 x 60



5 900221 004472 >



## JAS I MAGICZNA FASOLA JACK AND THE BEANSTALK



Biedny Jaś zasadził magiczną fasolę, którą otrzymał od nieznanego. Od tego momentu wszystko zaczęło się dziać bardzo szybko... Niebezpieczna wspinaczka do tonącego w chmurach zamku. Ukrywanie się przed olbrzymem. Odnalezienie kury znoszącej złote jaja. Cóż to były za przygody! Czas jednak uciec z zamku, a można to uczynić dzięki zdobyciu jak największej liczby złotych jaj. Czy uda wam się przechrztyć rozgniewanego olbrzyma i uwolnić Jasia?

### JAK GRAĆ:

1. Odkryjcie jak najwięcej kart fasoli.
2. Uważajcie na powtarzające się karty.
3. Zwycięzcy, zdobywając najwięcej punktów za posiadanie kart fasoli i złotych jaj.

Poor Jack planted a magic bean he received from a stranger. From there, all the adventures went quickly... A dangerous climb to the top towards a castle hidden in the clouds. Hiding from a giant. Finding the hen that lays the golden eggs. What an adventure it was! But now it's time to escape the castle by getting as many golden eggs as possible. Can you outwit the angry giant and free Jack?

### HOW TO PLAY:

1. Reveal as many bean cards as possible.
2. Be careful with repeated cards.
3. You will win by getting the most points for having bean cards and golden eggs.

**Autor / Author: Martino Chiacchiera**  
**Ilustracje / Illustrations: Maciej Szymanowicz**

WIEK GRACZY 6+ LICZBA GRACZY 2-4

SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 3,4

WYMIARY PUDEŁKA 190 x 190 x 36



5 900221 004458 >



## KOPCIUSZEK CINDERELLA

Gra kooperacyjna



Pomóżcie **Kopciuszkowi** wybrać się na wielki bal. Odszukajcie – w odpowiedniej kolejności – wszystko, co niezbędne, by mógł zadziałać czar. Jeśli tylko uda Wam się zdążyć przed północą, do Kopciuszka nareszcie uśmiechnie się szczęście.

### JAK GRAĆ?

1. Rzućcie kostką, która wskaże wam, jaki ruch możecie wykonać w tej turze.
2. Pomóżcie Kopciuszkowi przygotować się na bal, odnajdując wszystko, co niezbędne do czarów.
3. Musicie zdążyć przed dwunastą, bo czary działają tylko do północy!

Help **Cinderella** go to the big ball.

Find everything you need, in the right order, for the spell to work. If only you can make it in time for midnight, Cinderella will finally have her happily ever after.

### HOW TO PLAY?

1. Roll the dice, which will indicate what move you can make in this turn.
2. Help Cinderella get ready for the ball by finding everything necessary for casting spells.
3. You must hurry before midnight because the spells only work until midnight!

**Autor / Author: Meelis Looeer**  
**Ilustracje / Illustrations: Maciej Szymanowicz**

WIEK 4+ LICZBA GRACZY 1-4

SZTUK W KARTONIE 12 KŁĘB WARTOŚĆ 5,0

WYMIARY PUDEŁKA 190 x 190 x 36



5 900221 003307 >



## MUZYKANCY Z BREMY THE MUSICIANS OF BREMEN



Cztery zwierzęta postanowiły wziąć los w swoje łapy i wyruszyć do Bremy, by dołączyć do miejskiej orkiestry. Niestety na ich drodze pojawili się rozbójnicy... Sprytnie zwierzęta wymyśliły świetny sposób, by zbrojów wystraszyć: stanęły jedno na drugim i zaczęły ryczeć wniebogłose.

W grze zbieracie swoją gromadkę zwierzątek i próbujecie ułożyć z nich wieżę na tyle wysoką, aby przerosła zbrojów.

### JAK GRAĆ:

1. Wybierz zwierzę, którego chcesz dodać do swojej wieży.
2. Przesuń znak na miejsce zabranego zwierzęcia.
3. Dołóż zwierzę do wieży, tak aby była wyższa od zbrojów.

Four animals decided to take fate into their own paws and set off to Bremen to join the city orchestra. Unfortunately, on their journey, they encountered some robbers... The clever animals thought up a good way to scare them: they stood in a high stack, on each other's backs, and began to roar loudly.

In the game, you gather your group of animals and try to lay them high enough to overcome the robbers.

### HOW TO PLAY:

1. Select the animal you want to add to your tower.
2. Move the sign to the place of the taken animal.
3. Add a animal to the tower so that your tower is higher than the robbers.

**Autorzy / Authors:** Przemysław Fornal  
Michał Gołębiowski  
**Ilustracje / Illustrations:** Maciej Szymanowicz

WIEK 5+ LICZBA 2-4  
GRACZY

SZTUK 12 CIEŻAR 4,5  
W KARTONIE Kg KARTONU

WYMIARY 190 x 190 x 36  
PUDEŁKA



5 900221 004298 >



**ZŁOTA RYBKA**  
**GOLDFISH**


Dawno, dawno temu w skromnej chatce nad wielkim jeziorem żył sobie stary rybak z żoną. Codziennie rano wypływał małą łódką na połów. Któregoś dnia szczęście się do niego uśmiechnęło. Złowił złotą rybkę, która w zamian za uwolnienie obiecała spełnić jego życzenie. Czy złota rybka spełni dzisiaj również Twoje marzenia?

**JAK GRAĆ:**

1. Rzuć kostką i przesuwaj złotą rybkę o tyle pól, ile wypadło oczek.
2. Jeśli trafisz na pole z koroną, weź jeden żeton i sprawdź, czy spełniło się Twoje życzenie.
3. Wygrywasz, gdy złota rybka spełni wszystkie Twoje życzenia.

Once upon a time, in a modest hut by a large lake, lived an old fisherman and his wife. Every morning, old fisherman used his little boat to go fishing. One day, luck smiled upon him: he caught magical Goldfish. The fish promised to grant old fisherman one wish if he would release it back into the water. Will the goldfish fulfill your wishes as well?

**HOW TO PLAY:**

1. Roll the dice and move the goldfish the indicated number of spaces.
2. If you land on a space with a crown, take one token and check if it fulfills a wish for you.
3. You win when the goldfish fulfills all your wishes.

**Autor / Author:** Ewa Falkowska  
**Ilustracje / Illustrations:** Maciej Szymanowicz

WIEK 3-6 LICZBA 2-4  
 GRACZY GRACZY

SZTUK 12 KIEŻAR 5,0  
 W KARTONIE W KARTONIE

WYMIARY 190 x 190 x 36  
 PUDEŁKA



5 900221 003949 >



## ALICJA W KRAINIE CZARÓW ALICE'S ADVENTURES IN WONDERLAND



„Och nie! Zaraz się spóźnię” – westchnął Biały Królik. Cóż, w Krainie Czarów wszyscy się spieszą. Ty również zechcesz przemierzyć ten niesamowity świat jak najszybciej, zdobywając po drodze smakowite ciasteczka. Podróż urozmaicą Ci magiczne pola specjalne, z których warto sprytnie korzystać!

### JAK GRAĆ:

1. Dobrze zaplanuj swój ruch i zagraj kartę.
2. Porusz się pionkiem. Może trafisz na pole specjalne?
3. Zdobądź jak najwięcej punktów z pysznych ciasteczek.

“Oh no! I'm about to be late,” sighed the White Rabbit. Well, in Wonderland everyone is in a hurry. You, too, will want to travel through this amazing world as quickly as possible, scoring tasty cookies along the way. Your journey will be enhanced by varied magical special fields, which are worth making clever use of!

### HOW TO PLAY:

1. Plan your move well and play a card.
2. Move a pawn. You may land on a special field.
3. Score as many points as possible for delicious cookies.

**Autorzy / Authors: Martino Chiacchiera  
Remo Conzadori**  
**Ilustracje / Illustrations: Maciej Szymanowicz**

WIEK GRACZY 6+ LICZBA GRACZY 2-4

SZTUK W KARTONIE 12 KŁĘB W KARTONIE 5,0

WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



5 900221 00457 1 >



## JAŚ I MAŁGOSIA HANSEL AND GRETEL

Gra kooperacyjna



Zagubieni w ciemnym lesie **Jaś i Małgosia** znaleźli dziwną chatkę, całą zrobioną z różnych słodkości. Dzieci zaczęły zbierać słodycze. Nie spodobało się to mieszkającej w chatce Babie Jadze. „O, wy nicponie! Już ja wam pokażę!” – zakrzyknęła. Jaś i Małgosia wzięli nogi za pas, ale co rusz jeszcze jakiś przysmak z chatki urywały. Pomóżcie rodzeństwu uciec przed Babą Jagą i zebrać ich ulubione słodycze.

### JAK GRAĆ:

1. Wybierzcie kafelek słodkości i dołóżcie go do powstającego układu.
2. Wykonajcie ruchy Jasiem, Małgosią oraz Babą Jagą.
3. Nie dajcie się złapać Babie Jadze i ułóżcie 5 pełnych słodczy, aby wygrać!

Lost in a dark forest, **Hansel and Gretel** found a strange hut, all made of all sorts of sweet treats. Children started collecting sweets. This did not please Baba Yaga, who lived in the hut. "Oh, you little rascals! I'll show you!" - she shouted. Hansel and Gretel began to run away to save their lives, but every now and then they snatched a treat from the cottage. Help the siblings escape from Baba Yaga and stack 5 full sweet treats to win!

### HOW TO PLAY:

1. Choose a sweet treat tile and add it to the emerging layout.
2. Make moves with Hans, Gretel and Baba Yaga pawns.
3. Don't get caught by Baba Yaga and stack 5 full sweet treats to win!

Autor / Author: Krzysztof Jurzysta  
Ilustracje / Illustrations: Maciej Szymanowicz

WIEK GRACZY 6+ LICZBA GRACZY 2-4

SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 5,0

WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



5 900221 003888 >



## POTWORY DO SZAFY MONSTER CHASE



Game  
recommended  
for a bedtime!



Gra kooperacyjna



Gra zalecana na dobranoc! Kooperacyjna zabawa dla najmłodszych pogromców potworów. Gracze wspólnie starają się przegonić do szafy potwory wyłazące spod łóżka. Znakomita zabawa dla całej rodziny. Gra posiada kilka wariantów dla graczy w różnym wieku.

An excellent game before a bedtime! Cooperative game for the youngest monster slayers. Players try to chase the monsters crawling out from under the bed into the wardrobe. Great fun for the whole family. The game has several variations for players of different ages.

Autor / Author: Antoine Bauza  
Ilustracje / Illustrations: Maciej Szymanowicz

WIEK / GRAFCZY 3-8 LICZBA / GRAFCZY 1-6

SZTUK / W KARTONIE 12 CIĘŻAR / KARTONU 4,5

WYMIARY / PUDEŁKA 190 x 190 x 36





## TĘCZA RAINBOW



Tęcza uczy najmłodsze dzieci rozpoznawać i nazywać kolory. U starszych ćwiczy pamięć. Gra rośnie razem z dzieckiem, zawiera bowiem trzy warianty o różnym stopniu trudności.

*The Rainbow teaches very young children how to recognize and name colours. It helps older children to practise their memory. The game grows with the child because it consists of three games with different levels of difficulty.*

WIEK GRACZY 4-8 LICZBA GRACZY 1-6  
SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 3,5  
WYMIARY PUDEŁKA 240 × 240 × 47



## BIMBOM BIM BOM



Loteryjka dla przedszkolaków. Gra o dźwiękach to dwie zabawy w jednym pudełku. Do zabawy wykorzystamy aplikację z nagranymi odgłosami, których pochodzenie dzieci mają odgadnąć w trakcie zabawy.

*A game of chance for preschoolers. This game of sounds includes two games in one box. Game uses an application with recorded sounds that children have to guess while playing.*

WIEK GRACZY 4-8 LICZBA GRACZY 1-4

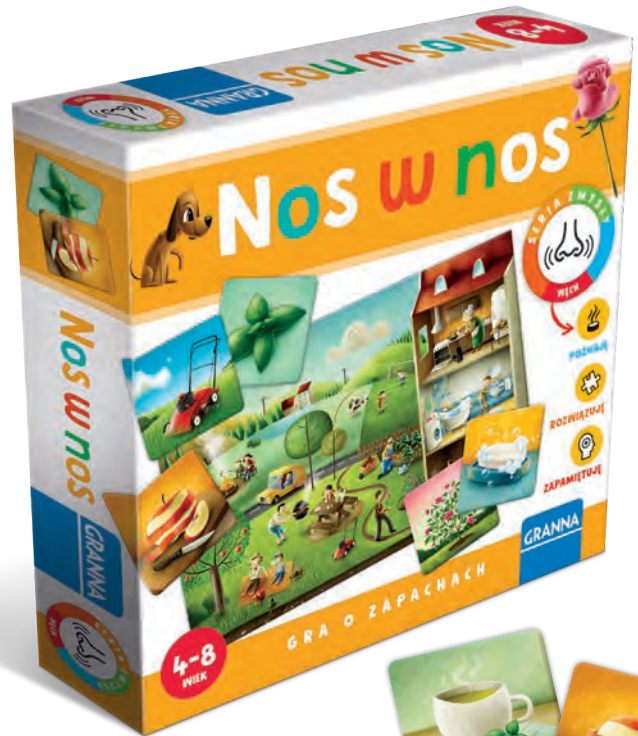
SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 3,5

WYMIARY PUDEŁKA 240 × 240 × 47





**NOS W NOS**  
NOSE TO NOSE



Jedne zapachy są przyjemne, inne nie. Jedne są łatwe do rozpoznania – jak mięta, inne trudne do zidentyfikowania. W pudełku znajdują się zabawy, w trakcie których trzeba odgadnąć zapachy ukryte w plastikowych pojemniczkach.

*Some scents are pleasant and some are not. Some are easy to recognize and other are hard to identify. The box contains games where a player must identify the scents sealed in plastic containers.*

WIEK GRACZY 4-8 LICZBA GRACZY 1-4  
SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 3,5  
WYMARY PUDEŁKA 240 × 240 × 47



**Autor / Author: Piotr Dachtera**  
**Ilustracje / Illustrations: Elżbieta Jarząbek**

Nowość 2025 / New for 2025

**TWARDY ORZECH**  
HARD NUT / TOUGH NUT



Dotyk jest jednym z ważniejszych zmysłów odpowiedzialnych za rozwój dziecka. W pudełku znajdują się zetony o różnych kształtach i fakturach, wspomagające ćwiczenie tego zmysłu poprzez odpowiednio dobrane zabawy.

*Touch is one of the most important senses responsible for a child's development. The box contains elements of various shapes and textures, supporting the exercise of this sense through appropriately selected games.*

**Autor / Author: Ewa Falkowska**

WIEK GRACZY 3-6 LICZBA GRACZY 2-4  
SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 4,0  
WYMARY PUDEŁKA 240 x 240 x 47



Nowość 2025 / New for 2025



## ALE BAŁAGAN! WHAT A MESS!



A co tu się wydarzyło? Chyba jakiś huragan musiał tędy przejść, bo takiego bałaganu to dawno świat nie widział. Zabawka tu, kluczcie tam... Czy to ten złoty pierścionek, którego szukaliśmy?

Kto to wszystko ogarnie?

Zadaniem graczy będzie zapamiętanie, które przedmioty znajdują się w pokoju, i odnalezienie ich w bałaganie. Dobra pamięć bardzo się Wam przyda!

*What happened here? A hurricane must have passed through here, because the world has not seen such a mess for a long time. Here's a toy, there's a set of keys... and is that the gold ring we've been looking for? Who's going to organize all this mess?*

*Players must remember which items are in the room and find them in the mess. A good memory will be very useful to you!*

WIEK GRACZY 5+ LICZBA GRACZY 2-4  
SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 3,5  
WYMIARY PUDEŁKA 240 × 240 × 47



5 900221 004311 >

**Autor / Author: Martin Nedergaard Andersen**  
**Ilustracje / Illustrations: Elżbieta Jarząbek**



## BOX MONSTER BOX MONSTER



Och nie! Mój zwariowany przyjaciel znowu pożarł nasze rzeczy! Musimy je szybko wyciągnąć, zanim rozboli go brzusek. W **Box Monster** gracze wcielają się w ekipę ratunkową, która musi w błyskawicznym tempie wyciągnąć z paszczy potwora wszystkie przedmioty pokazane na kartach zdjęć rentgenowskich.

Uwaga, można używać tylko rąk.

*Oh no! My crazy friend has eaten our things again! We have to get them out quickly before he gets a tummy ache. **Box Monster** players take on the role of a rescue team that must quickly pull all the items shown on the X-ray cards out of the monster's mouth.*

*Please note, you can only use your hands.*

**Autor / Author: Romain Caterdjan**  
**Ilustracje / Illustrations: Marie Cardouat**

WIEK GRACZY 6+ LICZBA GRACZY 2-4  
SZTUK W KARTONIE 3 CIĘŻAR KARTONU 4,2  
WYMIARY PUDEŁKA 285 × 285 × 142



5 900221 004014 >

## REKIN REEF ROUTE



Rekin i jego banda właśnie wypływają na łowy! Małe rybki usiłują ukryć się na rafie – musisz im pomóc! Rzucaj kostkami i wyznaczaj swoim rybkom drogę, utrudniając jednocześnie przeprawę przeciwnikom.

*The shark and his gang are on the hunt! Small fish try to hide on the reef - you have to help them! Roll the dice and design the way to help the fish to escape and at the same time make it difficult for your opponents to follow them.*

WIEK GRACZY 5+ LICZBA GRACZY 2-4  
SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 4,1  
WYMIARY PUDEŁKA 260 × 260 × 80



5 900221 003192 >



ask for availability

**Autor / Author: Arpad Fritsche**  
**Ilustracje / Illustrations: Dovydas Čiuplys**



## GRZYBOBRANIE: W zaklętym lesie MUSHROOMING: In the enchanted forest



Klasyczna gra w nowej, bajkowej oprawie graficznej! Celem rozgrywki jest jak najszybsze uzbieranie koszyka grzybów. W czasie wyprawy po bajkowym lesie gracze przeżyją niecodzienne przygody. Muszą jednak uważać na czarownicę, która może im pokrzyżować plany! Gra została przygotowana w niezwyklej scenografii 3D.

*The classic game in a new, fairytale setting! The aim of the game is to collect a basket of mushrooms as quickly as possible. During the expedition through a fairytale forest, players will experience unusual adventures. They must however watch out for a witch, who can ruin their plans! The game has been prepared in an unusual 3D setting.*

WIEK GRACZY 4+ LICZBA GRACZY 2-4

SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 5,0

WYMIARY PUDEŁKA 260 × 260 × 80



5 900221 002164 >

Autor / Author: Granna

Ilustracje / Illustrations: Agnieszka Kowalska

## GRZYBOBRANIE: Leśna wyprawa MUSHROOMING: Forest adventure



Kompaktowa, uproszczona wersja klasycznej gry. Przechesz magiczny las i zbierz do swojego koszyka jak najwięcej grzybów! Spotkaj zwierzęta i przeżyj niecodzienne przygody.

*Compact, simplified version of a classic game. Comb the fairytale forest and gather as many mushrooms in your basket as possible. Meet the animals and experience unique adventures.*

WIEK GRACZY 4+ LICZBA GRACZY 2-4

SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 3,0

WYMIARY PUDEŁKA 205 × 205 × 60



5 900221 004755 >

Autor / Author: Granna

Ilustracje / Illustrations: Agnieszka Kowalska



## ANI BEE, ANI MEE FARM FESTIVAL



**ANI BEE, ANI MEE** to zabawna kooperacyjna gra pamięciowa. Działacie jako zespół, w którym wszyscy mają ten sam cel: zaśpiewać jak najlepiej na festiwalu farmy! Waszym zadaniem jest odtworzenie 9 odgłosów zwierząt w kolejności, w jakiej pojawiają się na scenie. Trzeba to zrobić, zanim skończą się punkty melodyczne. Przygotujcie się na odtwarzanie dźwięków, ale uważajcie, by nie popełnić błędów.

**FARM FESTIVAL** is a fun cooperative memory game. You are all in a band with the same goal: to sing your best at a farm festival! Your task is to recreate the sounds of 9 animals, in the order they appear on stage. This must be done before the melody points end. Get ready to make noise, and be careful not to make mistakes.

**Autor / Author:** Federica Monzio Compagnoni  
**Ilustracje / Illustrations:** Marcin Południak

WIEK GRACZY 5+ LICZBA GRACZY 2-4  
SZTUK W KARTONIE 12 KŁ. CIĘŻAR KARTONU 4,5  
WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



## RAZ, DWA, TRZY, WILK PATRZY! HUSH 'N RUSH



Leśne zwierzątka bawiły się na polanie i nawet nie spostrzegły, jak zaczęło się ściemniać. Teraz muszą wrócić do swoich domków. Starają się przemknąć niepostrzeżenie, by nie obudzić wilka, który pechowo zasnął przy ścieżce. Pomóż im dotrzeć bezpiecznie do celu.

### JAK GRAĆ:

1. Rzuć kostką.
2. Wypadła liczba? Wybierz zwierzątko, które się poruszy.
3. Wypadły oczy wilka? Sprawdź, które zwierzątka zdołały się schować.

Gra dla najmłodszych, ucząca rozumienia kształtów, liczenia do 3 i podejmowania podstawowych, ale ważnych taktycznie decyzji.

The forest animals were playing in the clearing and did not even notice when it started to get dark. Now they have to get back to their homes. They are trying to sneak unnoticed, so as not to wake up the wolf, who has unfortunately fallen asleep on the path. Help them reach their destination safely.

### HOW TO PLAY:

1. Roll the dice.
2. Have any numbers come up? Choose an animal to move.
3. Is it a wolf? Check which animals have managed to hide.

A game for the youngest, teaching understanding of shapes, counting to 3 and making basic but tactically important decisions.

WIEK GRACZY 3+ LICZBA GRACZY 2-4  
SZTUK W KARTONIE 6 KŁ. CIĘŻAR KARTONU 4,9  
WYMIARY PUDEŁKA 260 × 260 × 80



**Autor / Author:** Danna Banki  
**Ilustracje / Illustrations:** Gediminas Akelaitis



**SZUKAJ MNIE!**  
**WHERE'S SQUEAKY**


Ta niesforna myszka to prawdziwy żartowniś! Uwielbia ukrywać się przed swoimi rodzicami. Czy pomożecie im ją odnaleźć, by mogła wrócić do sera i dokończyć posiłek? Wytyćcie słuch – słyszycie ją? Sprawdziliście koszyk z ubraniami? A może tym razem schowała się za kanapą? Czy ktoś coś wołał z górnej półki z zabawkami? Postarajcie się odnaleźć kryjówkę myszki i doprowadzić ją do serowego pudełka.

**JAK GRAĆ:**

1. Ukryj myszkę.
2. Próbuj dotrzeć do myszki, kierując się jej wołaniem.
3. Wygrywa osoba, która pierwsza odnajdzie myszkę.

*What a naughty little mouse! It loves joking around and hiding from its Mom and Dad! Will you help them find the little mouse so it can go back to eating cheese? Listen carefully! Can you hear it? Did you look in the laundry basket? Or behind the sofa? Or maybe this time it's on the toy shelf? Do your best to find the mouse's hiding place and lead it back to the cheese box!*

**HOW TO PLAY:**

1. One player hides the mouse.
2. Now, listen to the mouse calling and do your best to find it!
3. The person who finds the mouse first wins.

**Autor / Author: Thierry Denoual**  
**Ilustracje / Illustrations: Simon Douchy**

WIEK 4+ LICZBA 2-10  
 GRACZY GRACZY

SZTUK 6 CIEŻAR 1,75  
 W KARTONIE W KARTONIE

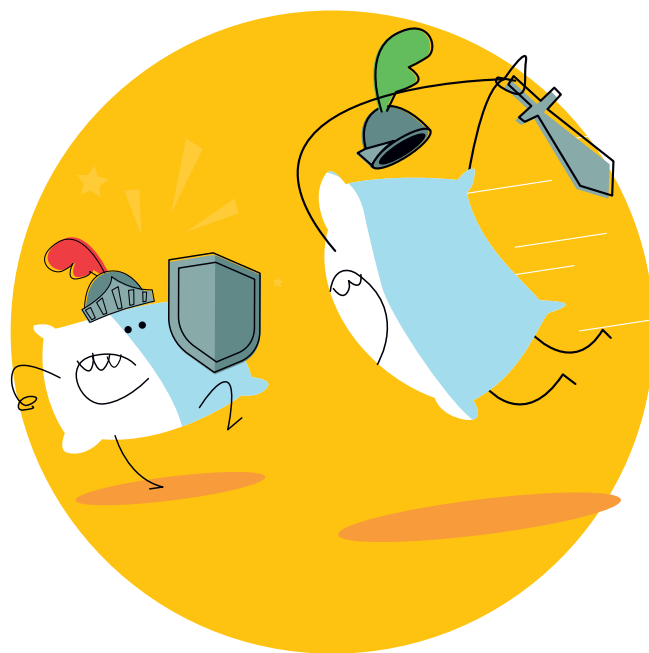
WYMIARY 155 x 115 x 140  
 PUDEŁKA



5 900221 004625 >



## BITWA NA PODUCHY NIGHT KNIGHT



Dawno, dawno temu, za siedmioma kłodrami, za siedmioma poduszkami było sobie senne królestwo. Jego mieszkańcy nie mogli zaznać spokoju przez siejącego tam postrach smoka. Szczęśliwie i on zapadł w wieloletni sen. Obecnie panujący tam król ma nie lada zmartwienie – spędza całe dnie na uciszaniu rycerzy, by nie obudzili smoka. Ci jednak z nudów wszczynają ciągle bójki. Jak potoczą się losy królestwa? To zależy od Ciebie!

**Bitwa na poduchy** to szalona gra, w której... możecie oberwać poduchą. Do zwycięstwa niezbędne będą błyskawiczne decyzje.

JAK GRAĆ:

1. Odkryj swoją kartę postaci.
2. Ubiegnij pozostałych graczy w wykonaniu akcji.
3. Nie pomyśl się! To klucz do zwycięstwa.

**Autor / Author:** Uri Streigold, Liat Waks,  
Naama Weiss

**Ilustracje / Illustrations:** Simon Douchy,  
Jessy Töpfer

*Once upon a time, in a land rich in pillows and blankets, there was a sleepy kingdom. Whoever dwelt the kingdom could not get any peace because of a fearsome dragon. Luckily, a long time ago, the dragon fell asleep. Now, the king has a lot to worry about: he has to shush the knights all day long so they do not wake the dragon. The knights, however, are so bored they end up fighting all the time! What will be the kingdom's fate? It is up to you!*

**Night Knight** is a fun game in which... you can get hit with a pillow! To win, you need two things: quick thinking and decision-making.

HOW TO PLAY:

1. Reveal your character card.
2. Race to complete the action before other players do it.
3. Don't make a mistake! This is the key to victory.

WIEK 4+ LICZBA GRACZY 3-6

SZTUK W KARTONIE 6 KŁĘB WARTOŚĆ 2,5

WYMIARY PUDEŁKA 200 x 200 x 50



5 900221 004618 >





## MĄDRY DOMEK SMART HOME



Nowość 2025 / New for 2025



**Mądry domek** to znacznie więcej niż klasyczna zabawa w domek dla lalek – to połączenie rozrywki i nauki! Gra oferuje mnogość różnorodnych zajęć, które wciągną Twoje dziecko na długo. Są wśród nich: zabawa w domek, zgadywanie, co pasuje, a co nie pasuje, przechodzenie przez labirynty, wyszukiwanie elementów lub liczenie motylek. Zabawka wzbogaca słownictwo, ćwiczy spostrzegawczość i rozwija motorykę małą.

**Smart home** is much more than just playing house! It's learning and fun all at once. The game offers a wide range of activities that will keep your child engaged for a long time! It includes playing house, matching and maze games, searching for elements and counting butterflies. The game expands the child's vocabulary, stimulates perceptiveness and develops fine motor skills.

**Autor / Author:** Granna  
**Ilustracje / Illustrations:** Katarzyna Urbaniak

WIEK GRACZY 4+ LICZBA GRACZY 1+  
SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 8,0  
WYMIARY PUDEŁKA 320 × 420 × 45





## Warsztat Świąteczny GWIAZDKA CHRISTMAS Workshop



Święta Bożego Narodzenia to magiczny czas! Trudno go sobie wyobrazić bez Mikołajów, choinek, aniołków i pierników. Tworzenie własnych dekoracji świątecznych z gotowych kształtów z grubej tektury oraz kolorowych naklejek sprawi dzieciom wiele radości i rozwinię ich kreatywność.

*Christmas is a magical time! It's hard to imagine it without Santa Claus, angels, Christmas trees and gingerbread. Making their own Christmas decorations using ready-made shapes made of a thick cardboard and stickers will bring children a lot of joy and satisfaction.*

WIEK GRACZY 4-10 LICZBA GRACZY 1-4

SZTUK W KARTONIE 12 KŁ CIEŻAR KARTONU 3,8

WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



## Warsztat Świąteczny WIELKANOC EASTER Workshop



W pudełku znajdują się gotowe, wykonane z grubej tektury elementy o różnych kształtach oraz wiele kolorowych naklejek. Każde dziecko może łatwo i szybko stworzyć z nich wyjątkowe wielkanocne dekoracje – według załączonych wzorów lub własnego pomysłu.

*With ready-made shapes made of a thick cardboard and many colored stickers every child will be able to create easily and quickly the unique Easter decorations according to the attached designs or their own idea.*

WIEK GRACZY 4-10 LICZBA GRACZY 1-4

SZTUK W KARTONIE 12 KŁ CIEŻAR KARTONU 3,8

WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36





Masz głowę pełną pomysłów? Twoim marzeniem jest posiadanie własnego sklepu? Chciałbyś stworzyć miejsce, które przyciągnie mnóstwo klientów? Jeśli tak, to seria Złóż i baw się została przygotowana z myślą o Tobie! Tutaj stworzysz własny sklep, proponujący niepowtarzalne produkty Twojego pomysłu. Puść wodze fantazji i twórz własne scenariusze zabawy! Odkryj serię, w której wszystko gra – nawet pudełko, zmieniające się w piękną sklepową wystawę!

Is your head full of ideas? Do you dream about your own shop? Would you like to create a place that will attract a lot of customers? If so, this series **Create and Play** was developed especially for you! Here you can create your own shop, and sell unique products of your own ideas. Let your imagination be free and create your own scenarios for fun! Discover the series where everything is perfect – even a box, changing into a beautiful shop window!

## CAFE TIRAMISU CAFETIRAMISU



Zabawka z naklejkami

## FLORA FLORA



Zabawka z naklejkami

WIEK GRACZY 3+ LICZBA GRACZY 1+

SZTUK W KARTONIE 6 CIEŻAR KARTONU 3,5

WYMIARY PUDEŁKA 205 x 205 x 60



5 900221 004533 >

WIEK GRACZY 3+ LICZBA GRACZY 1+

SZTUK W KARTONIE 6 CIEŻAR KARTONU 3,5

WYMIARY PUDEŁKA 205 x 205 x 60



5 900221 004540 >



**Superfarmer** jest obecny na polskim rynku od ponad 25 lat! Granna wprowadziła niedawno na rynek nowość w postaci karcianej wersji **Superfarmera**.

**Superfarmer** has been on the Polish market for over 25 years now! Granna has recently launched a novelty – **Superfarmer** in a card version.

1943



Profesor Karol Borsuk, matematyk, tworzy grę **Hodowla Zwierzątek**. Autorką rysunków jest Janina Śliwicka. Kartonowe kostki są klejone ręcznie przez ilustratorkę i żonę profesora Zofię Borsukową. Prawdopodobnie jest to pierwsza gra, w której zostały wykorzystane 12-ścienne kostki.



Professor Karol Borsuk, a mathematician, creates a game **Animal Breeding**. Janina Śliwicka draws the illustrations. The cardboard dice are hand-glued by the illustrator and the professor's wife, Zofia Borsuk. This is probably the first game in the world to use 12-side dice.

Po wojnie...

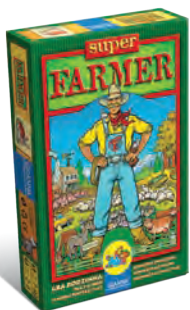
...pod Warszawą u rodziny państwa Borsuków zostaje odnaleziony egzemplarz **Hodowli Zwierzątek**, jednak bez oryginalnej instrukcji.

After the war...

... at the Borsuk's relatives house near Warsaw, a single copy of **Animal Breeding** has been discovered, but without the original instructions.



1997



Powstaje kieszonkowa wersja **Superfarmera**.

Appearance of the pocket edition of **Superfarmer**.

2007

Z okazji 10-lecia obecności **Superfarmera** na polskim rynku Granna wydaje wersję jubileuszową ze znakomitymi ilustracjami Piotra Sochy i specjalnie zaprojektowanymi figurkami psów.

To mark the 10th anniversary of **Superfarmer** on the Polish market, Granna publishes a jubilee version with beautiful illustrations by Piotr Socha and specially designed dog figurines.



2007



Muzeum Powstania Warszawskiego zamawia w Grannie reprint **Hodowli Zwierzątek**. Pani Zofia Borsukowa współpracuje przy wydaniu replitu na krótko przed swoimi setnymi urodzinami. Grę można kupić tylko w Muzeum Powstania Warszawskiego.

The Warsaw Uprising Museum orders from Granna a reprint of **Animal Breeding**. Zofia Borsuk participates in the release of this reprint shortly before her 100th birthday. The game can be bought only at the Warsaw Uprising Museum.



**Superfarmer** jest dostępny w wielu krajach w lokalnych wersjach językowych. Są to: Australia, Białoruś, Czechy, Dania, Estonia, Finlandia, Holandia, Japonia, Korea, Litwa, Łotwa, Norwegia, Rumunia, Rosja, Słowacja, Słowenia, Szwajcaria, Szwecja, Ukraina, Węgry, Włochy.

**Superfarmer** is available in many countries in local language versions, including: Ukraine, Russia, Belarus, Czech Republic, Slovakia, Hungary, Romania, Italy, Greece, Spain, Portugal, Nordic Countries, Baltic Countries, Japan, Korea, China and Kanada.





2012



Granna wydaje **Rancho** – kontynuację Superfarmera. Autorem gry jest Michał Stajszczak, zilustrował ją Piotr Socha.

Granna publishes **Rancho**, a sequel to Superfarmer. The game is designed by Michał Stajszczak and illustrated by Piotr Socha.

2013

Powstaje nowe wydanie **Superfarmera** ze znakomitymi ilustracjami Piotra Sochy utrzymanymi w stylu **Rancho**.

A new release of the medium-sized dynamic version of **Superfarmer**, with great illustrations by Piotr Socha in the **Rancho** style.



Gra **Rancho** otrzymała Nagrodę główną w konkursie Świat Przyjazny Dziecku zorganizowanym przez KOPD.

**Rancho** received the Grand Prize in the „Świat przyjazny dziecku” (Child-friendly World) competition organised by KOPD, the Committee of Children’s Rights Protection.



**Rancho** nominowane do nagrody Gra Roku.

In 2013 **Rancho** was nominated as the Game of the Year in Poland.



W 2013 roku **Superfarmer** zdobył tytuł gry roku w Finlandii.

In 2013 **Superfarmer** won a title of the Game of the Year in Finland.

2016

Z okazji jubileuszu 25-lecia Granna przygotowana została limitowana wersja gry **Superfarmer** z dodatkiem **Borsuk**.

On the occasion of GRANNA's 25th anniversary, a limited edition of the game **Superfarmer** with the **Badger** expansion was released.



2018

Limitowana odsłona superhиту! Tym razem nasze farmerskie życie utrudni **nieznośna koza**.

The limited version of our best seller! This time our farmer's life will get complicated by an **unbearable goat**.



2019

Superfarmer bez kości? Tak, to **Superfarmer – gra karciana**.

Superfarmer without the dice? Yes, it's **Superfarmer card game**.



2021

Superfarmerów odwiedził **Bocian**. Nowy dodatek ułatwia graczom rozwój farm.

The Superfarmers were visited by the **Stork**. The new expansion makes it easier for players to develop their farms.

2022

Superfarmer BIG BOX.



2025

Nowa odsłona Superfarmera – tym razem z 20 kolorowymi kośćmi! The new edition of **Superfarmer** – this time with 20 colourful dice!





# Superfarmer



## SUPERFARMER de luxe SUPERFARMER deluxe



Gra Roku w Finlandii w 2013 roku  
*The Game of the Year in Finland in 2013*

Specjalne wydanie światowego hitu **Superfarmer!** Pudełko zawiera efektowne żetony, plansze, plastikowe figurki małych i dużych psów oraz nowy wariant rozgrywki. Pozycja obowiązkowa dla każdego Superfarmera.

*Special edition of the world's hit Superfarmer! The box contains eye-catching tokens, boards, plastic figures of small and large dogs and a new variant of the game. Obligatory copy for every Superfarmer.*

Autor / Author: Karol Borsuk  
Ilustracje / Illustrations: Piotr Socha

WIEK GRACZY 7+ LICZBA GRACZY 2-4

SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 6,5

WYMIARY PUDEŁKA 260 × 260 × 80



5 900221 000863 >

## SUPERFARMER SUPERFARMER



Jesteś farmerem i hodujesz zwierzęta. Cieszysz się, ponieważ Twoje stado się powiększa. Bądź jednak czujny – w okolicy grasują lis i wilk. Twoje zwierzęta mogą paść ich ofiarą! Gra zawiera dwie kolorowe 12-ścienne kostki i mnóstwo żetonów zwierzaków.

*You are a farmer breeding animals. You are happy because your herd is growing. Be careful though – a fox and a wolf are prowling nearby. Your animals may fall prey to them! The game includes two colorful 12-sided dice and a lot of animal tokens.*

WIEK GRACZY 6+ LICZBA GRACZY 2-6

SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 6,5

WYMIARY PUDEŁKA 205 × 205 × 60



5 900221 001754 >

Autor / Author: Karol Borsuk  
Ilustracje / Illustrations: Piotr Socha



## SUPERFARMER BIG BOX SUPERFARMER BIG BOX



### 25 lat Superfarmera na polskim rynku.

Superfarmer Big Box to kompleksowe wydanie Superfarmera stworzone specjalnie z okazji 25 rocznicy sprzedaży gry w Polsce. Pudełko w nowej, jubileuszowej szacie graficznej zawiera wszystkie dotąd wydane dodatki – pomocnego Borsuka, wredną Kozę oraz klekoczącego Bociana. Nowe plansze gracza z płotkiem przeniosą Was na Superfarmę. Czas więc zakasać rękawy i brać się do roboty! Tytuł Superfarmera nie zdobędzie się sam!

### 25 years of Superfarmer on the Polish market.

*Superfarmer Big Box is the comprehensive edition of Superfarmer, created especially for the game's 25th anniversary in Poland. The box with a new jubilee graphic design contains all the currently released add-ons – the helpful Badger, the mean Goat, and the clattering Stork. The new player boards with a fence will take you to the Superfarm. It's also time to roll up your sleeves and get to work – that Superfarmer title isn't going to win itself!*

**Autor / Author:** Karol Borsuk  
**Ilustracje / Illustrations:** Piotr Socha

WIEK GRACZY 7+ LICZBA GRACZY 2-4

SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 8,0

WYMIARY PUDEŁKA 260 x 260 x 80



5 900221 004212 >





# Superfarmer

## SUPERFARMER SUPERFARMER



Podróżna wersja hitu **Superfarmer**. Zawiera dwie kolorowe 12-ścienne kostki i mnóstwo żetonów zwierzątek. Tylko uważajcie – lis i wilk już się czają, aby capnąć coś z Waszego stadka!

*Travel version of the **Superfarmer** hit. It contains two colorful 12-sided dice and lots of animal tokens. Just beware – the fox and the wolf are already lurking to snatch something out of your flock!*

**Autor / Author:** Karol Borsuk  
**Ilustracje / Illustrations:** Piotr Socha

WIEK GRACZY 6+ LICZBA GRACZY 2-6

SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 1,5

WYMIARY PUDEŁKA 183 × 111 × 36



## RANCHO Z KOTEM RANCH



Jesteś superfarmerem. Aby wygrać, musisz pierwszy stworzyć stado w swojej zagrodzie. Najpierw jednak powinieneś zdobyć pastwiska. Kiedy uda Ci się wyprowadzić na nie zwierzęta, bądź czujny, aby nie padły łupem wilka lub lisa. Zdobywaj nowe pastwiska. Bądź pierwszym farmerem, który zgromadzi pełne stado w swojej zagrodzie. Chroń zwierzęta przed czyhającymi w pobliskim lesie drapieżnikami. Nowe wydanie zawiera dodatek **Kot**.

*You are a superfarmer. To win, you must be the first to breed a herd on your farm. First you should get a pasture. Once you have animals on your pasture, be careful that they do not fall prey to a wolf or fox. Gain new pastures. Be the first farmer to create a full herd in your pen. Protect animals from predators lurking in the nearby forest. This new edition includes the additional **Cat**.*



WIEK GRACZY 7+ LICZBA GRACZY 2-6

SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 6,5

WYMIARY PUDEŁKA 260 × 260 × 80



**Autor / Author:** Michał Stajszczak  
wg Karola Borsuka  
**Ilustracje / Illustrations:** Piotr Socha

## PUZZLE 500 PUZZLE 500



Puzzle 500 stworzone dla wielbicieli zwariowanych bohaterów świata Superfarmera.

*Puzzle 500 was created for fans of the crazy characters in the world of Superfarmer.*

WIEK GRACZY 5+ LICZBA GRACZY 1

SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,7

WYMIARY PUDEŁKA 205 × 205 × 60



## PUZZLE 200 PUZZLE 200



Puzzle 200 stworzone dla wielbicieli zwariowanych bohaterów świata Superfarmera.

*Puzzle 200 was created for fans of the crazy characters in the world of Superfarmer.*

WIEK GRACZY 4+ LICZBA GRACZY 1

SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,7

WYMIARY PUDEŁKA 205 × 205 × 60





## SUPERFARMER THE DICE GAME SUPERFARMER THE DICE GAME



Nowość 2025 / New for 2025

Witajcie w najnowszej odsłonie gry Superfarmer. Zapanujecie nad niesfornym stadem? Kto z Was zdobędzie prestiżowe odznaczenia przeznaczone dla najlepszych Superfarmerów? W tej szybkiej i zwariowanej grze kościanej sprawdzimy waszą zręczność i spostrzegawczość. Rozgrzyż układ, manipuluj kośćmi, bądź najszybszy!

Jak grać:

1. Odkryj kartę z talii głównej.
2. Ułóż jak najszybciej sekwencję pasującą do przedstawionej na karcie.
3. Zbierz wszystkie zwierzęta na farmie, by wygrać.

Welcome to the newest edition of the great Superfarmer game. Can you control the mischievous herd? Who will earn the prestigious badge of the best Superfarmer? In this quick and crazy dice game we will test your dexterity and perceptivity. Figure out the pattern, manipulate the dice and be the fastest!

How to play:

1. Reveal the card from the main deck.
2. Form a pattern from a dice matching the pattern on the card.
3. Collect all the farm animals to win.

**Autor / Author: Michał Reszka**  
**Ilustracje / Illustrations: Piotr Socha**

WIEK 6+ LICZBA 2-4  
GRACZY GRACZY

SZTUK 6 KIEŻAR 3,3  
W KARTONIE W KARTONIE

WYMIARY 160 x 160 x 50  
PUDEŁKA



5 900221 004762 >



## POTWORY OD KUCHNI ME WANT COOKIES!



**falomir**  
**juegos**

Pora na podwieczorek! Wyglodniałe stworki ruszają na poszukiwania smakołyków, czasem jednak trudno znaleźć najsmaczniejsze kąski. Poza tym konkurencja nie śpi, więc do dzieła! **Potwory od kuchni** to gra, w której liczą się spostrzegawczość, szybkość i refleks. Kto pierwszy zapełni brzusek potworka?

### JAK GRAĆ?

1. Odkryj nową kartę i sprawdź, skąd zaczniesz poszukiwania.
2. Podążaj drogą od smakołyku do smakołyku, by odkryć, na co potworek ma największą ochotę.
3. Udało Ci się znaleźć smakołyk? Chwyć szybko żeton i zdobądź punkt.

*Time for dessert! These little monsters have a sweet tooth, but sometimes it's not that easy to find the best treats. When hungry, the monsters get quite competitive! **Me Want Cookies!** is a game in which attention, speed and quick reflexes are all important. Who will be the first to feed the monster?*

### HOW TO PLAY:

1. Uncover a new card and check where you will be starting from.
2. Follow a path made of tasty treats to discover what the monster wants to eat the most!
3. Did you find the right dessert? Grab the token and score a point.

**Autor / Author: Roberto Fraga**  
**Ilustracje / Illustrations: Dany Morelo**

WIEK 4+ LICZBA 2-5  
GRACZY GRACZY

SZTUK 6 KŁ 3,3  
W KARTONIE W KARTONIE

WYMIARY 180 x 231 x 41  
PUDEŁKA



5 900221 004632 >



ask for availability

## SHERLOCK SHERLOCK



Wierzysz w moc dedukcji i potęgę rozumu? Jeśli tak, to mamy dla Ciebie sprawę! Jeden z bohaterów opowiadań o Sherlocku Holmesie jest przestępcą. Analizuj symbole na kartkach i zbieraj informacje od innych graczy, by wytropić złoczyńcę! **Sherlock** to gra, w której przenosisz się do XIX-wiecznego Londynu i prowadzisz własne śledztwo.

*Do you believe in the power of deduction and the power of reason? If so, we do have a case for you! One of the characters in the Sherlock Holmes' stories is a criminal. Analyze symbols on the cards, and collect information from the other players. **Sherlock** moves you to the 19th century London and you run your own investigation.*

**Autor / Author:** Hope S. Hwang  
**Ilustracje / Illustrations:** Vincent Dutrait

WIEK GRACZY 10+ LICZBA GRACZY 2-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 3,0  
WYMIARY PUDEŁKA 132 × 132 × 50



## PRZEWROTNE ŻABKI FLIP OVER FROG



Pomóż małym kolorowym żabkom hopnąć na skąpane w promieniach słonecznych miejsca. Spryt oraz dobra pamięć – tymi cechami musicie się wykazać, aby to żabki w Waszym kolorze złapały jak najwięcej słońca.

*Help the little colourful frogs hop to sun-drenched places. Be clever and use your memory to help the frogs in your colour get as much sun as possible.*

WIEK GRACZY 6+ LICZBA GRACZY 2-4  
SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 3,0  
WYMIARY PUDEŁKA 238 x 238 x 41



**Autor / Author:** Okabe Takuya  
**Ilustracje / Illustrations:** Mathieu Beaulieu







## UNIKAT

### UNIKATO



Gracze kolejno układają kartoniki do gry jeden obok drugiego. Warunek jest jeden – sąsiednie kartoniki muszą się różnić tylko jedną z czterech cech. Te cechy to kształt, kolor, wielkość wzoru i kolor tła. Kto pierwszy pozbędzie się wszystkich kartoników, ten wygra.

*Size, form, colour and background: 4 features – but the placement rules allow you to change only one of these elements. **Unikato!** The exciting tiling game exercises the perception of differences and matches.*

- Simple rules – just start playing!
- Promotes the recognition of differences.
- 81 unique tiles.

WIEK GRACZY 7+ LICZBA GRACZY 1-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 5,8  
WYMIARY PUDEŁKA 205 x 205 x 60



**Autor / Author: Bernhard Weber, Richard Polle**  
**Ilustracje / Illustrations: Gerard Lepianka**

## MATIK

### MATIK

**Matik** to gra logiczna wymagająca taktycznego planowania oraz reagowania na poczynania przeciwników. Wytłumaczenie zasad to tylko minuta, zatem szybko zanurzycie się w wir taktycznych decyzji.

W trakcie jednej gry każdy z uczestników wykona jedynie 9 akcji. Warto zatem dobrze przemyśleć każde zagranie, zwłaszcza że przeciwnicy tylko liczą na Twój błąd. Szybka rozgrywka i taktyczne decyzje – to właśnie **Matik!**

***Matik** is a puzzle game that requires tactical planning and reacting to the actions of opponents. It only takes a minute to explain the rules, so you'll be immersed in the whirlwind of tactical decisions in no time.*

*During one game each participant will perform only 9 actions. So it's worth thinking carefully about every move, especially since the opponents are counting only on your mistake. Fast-paced gameplay and tactical decisions – that's **Matik!***



**Autor / Author: Jacek Szram**  
**Ilustracje / Illustrations: Gerard Lepianka**

WIEK GRACZY 7+ LICZBA GRACZY 2-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 5,0  
WYMIARY PUDEŁKA 205 x 205 x 60



## TRIO

### TRIOVISION



Trzymająca w napięciu gra logiczna dla całej rodziny. Gdzie przestawić jeden z pionków na planszy, aby odtworzyć ustawienie z karty? Wiesz już? To zawołaj: **Trio!** i weź kartę. A kto zbierze najwięcej kart, wygrywa! Skoncentruj się, analizuj sytuację i natychmiast reaguj! Proste zasady, ale rozgrywka robi wrażenie!

*You may move only one piece in order to reproduce the arrangements shown on the cards. Who will be the first to figure out which piece needs to be moved? All visionaries who have quick reactions and stay on top of things will have a good chance to achieve victory. Far-sighted planning and constructing are important prerequisites for well-conceived actions, as is logical and abstract reasoning and the ability to solve arithmetical problems.*

**Autor / Author: Susanne Galonska**  
**Ilustracje / Illustrations: Gerard Lepianka**



WIEK GRACZY 7+ LICZBA GRACZY 1-6  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 5,1  
WYMIARY PUDEŁKA 205 x 205 x 60







## CHIŃCZYK / BARYKADA LUDO / BARRICADE

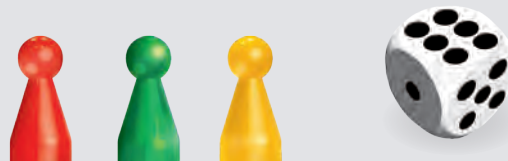
Wciągająca – jak zawsze! **Chińczyk** to gra wymagająca sprytu, strategii i odrobiny szczęścia. Recepta na wygraną jest prosta: przeprowadź wszystkie swoje pionki przez planszę i nie daj się zbić!

**Barykady** to szalony wyścig! Zwycięzcą zostanie ten, kto szczęśliwie dotrze na koniec planszy jako pierwszy. Będzie musiał jednak uważać zarówno na innych graczy, jak i utrudniające wyścig tytułowe barykady blokujące drogę.

*Engaging as always! **Ludo**, a game that requires cleverness, strategy, and a bit of luck. The recipe for winning is simple, move all your pawns across the board and don't let them get knocked out!*

***Barricade** is a mind-blowing race! The winner will be the player who successfully reaches the end of the board first. However, they'll have to watch out for other players as well as the interfering title barricades blocking the way in the race.*

WIEK GRACZY 5+ LICZBA GRACZY 2-4  
SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 2,6  
WYMIARY PUDEŁKA 273 x 189 x 36



## WARCABY / MŁYNEK CHECKERS / WINDMILL

**Warcaby** to popularna gra znana chyba każdemu. Dzięki prostym zasadom jest idealna zarówno dla początkujących, jak i doświadczonych graczy. Świetnie rozwija logiczne myślenie i planowanie.

**Młynek** to propozycja drugiej gry, w której taktyka ma bardzo duże znaczenie. Twórz młynki i zbijaj pionki przeciwnika. Wykaż się sprytem w tej wyjątkowej rozgrywce, którą ludzkość zna od tysiącleci.

***Checkers** is a popular game probably known to everyone. Thanks to its simple rules, it is ideal for both beginners and experienced players. Great for developing logical thinking and planning.*

***Windmill** is our second suggestion for a game where tactics are very important. Create grinders and knock down your opponent's pawns. Show your cleverness in this unique game that mankind has been playing for millennia.*



WIEK GRACZY 5+ LICZBA GRACZY 2  
SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 2,6  
WYMIARY PUDEŁKA 273 x 189 x 36



## SZACHY CHESS

Szachy to sztuka przewidywania ruchów przeciwnika i planowania własnych strategii. To wyjątkowa gra niezależnie od tego, czy jesteś początkującym, czy doświadczonym graczem – każdy znajdzie w niej wyzwanie dla siebie.

***Chess** is an art of anticipation: foreseeing your opponent's movements and planning out your own strategies. It's a special game whether you are a chess rookie or an experienced player. In chess everyone finds the proper challenge.*



WIEK GRACZY 6+ LICZBA GRACZY 2  
SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 3,0  
WYMIARY PUDEŁKA 273 x 189 x 36





SZTOS!  
TASK TEAM

Szukacie pomysłu na imprezę, integrację lub urozmaicenie rodzinnego spotkania? **Sztos!** jest dla Was! Dlaczego?

**Sztos!** to:

- 100% zabawy: razem śpiewajcie, rysujcie, rzucajcie kostkami, kręćcie bączkiem i pstrykajcie pchełkami. To dopiero początek!
- 100% rozrywki dla każdego: grajcie w małym lub dużym gronie, z młodszymi i starszymi graczami, z fanami gier umysłowych i zręcznościowych.
- 100% frajdy: zadania wymagają zręczności, kreatywności i sprytu! Salwy śmiechu gwarantowane!

Are you looking for party ideas, team-building activities or fun things to do with your family? If so, **Task Team** is definitely for you! Why?

**Task Team** guarantees:

- 100% fun: together, your team can sing, draw, toss the dice, roll spinning tops and play tiddlywinks. And it's just the beginning!
- 100% entertainment for everyone: you can play in small or large teams, with younger or older players and with all those who love puzzles or dexterity games.
- 100% engagement: the tasks require dexterity, creativity and... being a smart cookie! No doubt you'll be rolling on the floor laughing!

**Autor / Author:** Olivier Finet

**Illustrator / Illustrations:** Alexis Migdalski & Zongoh

WIEK GRACZY 8+ LICZBA GRACZY 3-18

SZTUK W KARTONIE 6 Ciężar KARTONU 5,0

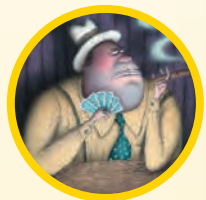
WYMIARY PUDEŁKA 150 x 200 x 70



5 900221 004601 >



## MAFIA MAFIA



**Mafia** to wciągająca gra psychologiczna oparta na schemacie popularnej gry towarzyskiej. Pudełko zawiera żetony używane w podstawowej wersji gry, a także karty, które zapewnią zaawansowanym graczom intrygujące rozszerzenie rozgrywki.

**Mafia** is a captivating psychological game based on a popular parlour game. Included tokens are used in the basic version, while the cards allow the advanced players to make the game more intriguing.

WIEK GRACZY 8-99 LICZBA GRACZY 7-22

SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 3,7

WYMIARY PUDEŁKA 190 x 190 x 36



**Autor / Author: Vittorio Corleone**  
**Ilustracje / Illustrations: Piotr Socha**



## KUKU NA MUNIU! GO CUCKOO!



Zbudujcie nowy dom dla Kuku. Użyjcie patyczków, aby powstało solidne gniazdo i odłóżcie jaja delikatnie na miejsce. Gracz, który najszybciej pomoże Kuku, wygrywa!

### JAK GRAĆ:

1. Wyciągnij patyczki i użyj ich do budowy gniazda.
2. Połóż jaja tak, by nie wypadły z gniazda.
3. Umieść Kuku w gnieździe, by wygrać!

We have to build a new home for Kiki. Use the sticks you find to create a solid nest where the eggs will fit, and gently put them back in their place. The player who helps Kiki the fastest wins!

### HOW TO PLAY:

1. Pull out the sticks and use them to build a nest.
2. Put the eggs aside so that they don't fall out.
3. Place Kiki in the new slot to win!

**Autor / Author:** Víktor Bautista i Roca  
Josep M. Allué  
**Ilustracje / Illustrations:** Monsuros

WIEK GRACZY 5+ LICZBA GRACZY 2-5  
SZTUK W KARTONIE 6 KG CIEŻAR KARTONU 3,0  
WYMIARY PUDEŁKA 262 x 93 x 93



5 900221 004588 >



Zaraz zacznie się Día de los Muertos! Zaproszono mnóstwo gości, a menu jest niezwykle obfite. Impreza jednak nie obejdzie się bez Twojej pomocy! Realizuj zamówienia gości, licytując najatrakcyjniejsze potrawy. Prezentuj dania na swoim stole tak, by zdobyć jak najwięcej punktów, wygrać grę i otrzymać tytuł mistrza ceremonii.

### JAK GRAĆ:

1. Licytuj i wygrywaj najatrakcyjniejsze potrawy na Twój stół.
2. Zdobywaj punkty za czaszki oraz za pełne dipy.
3. Realizuj zamówienia Twoich gości.

*Día de los Muertos is about to begin! Lots of guests have been invited and the menu is very diverse. However, the party can't happen without your help! Carry out your guests' orders by bidding on the most attractive dishes. Present the dishes on your table to earn as many points as possible, win the game and become the Master of the Ceremony.*

### HOW TO PLAY:

1. Bid on and win the most attractive dishes for your table.
2. Score points for skulls and complete dips.
3. Fulfil your guests' orders.



## FIESTA MEXICANA FIESTA MEXICANA



WIEK GRACZY 8+ LICZBA GRACZY 2-4  
SZTUK W KARTONIE 6 KG CIEŻAR KARTONU 7,0  
WYMIARY PUDEŁKA 295 x 295 x 75



5 900221 003918 >

**Autor / Author:** Christian Fiore, Knut Happel  
**Ilustracje / Illustrations:** Fiore-GmbH.de



## TAKOYAKI TAKOYAKI



Osaka to miasto tętniące życiem! Ulice są tu pełne turystów i miejscowych, którzy pragną skosztować lokalnej przekąski – takoyaki! Nie ma czasu do stracenia! Rozpalmy grille i zręcznie obracajmy kuleczki ciasta, aby szybko zrealizować zamówienia głodnych klientów!

**Takoyaki** to połączenie gry logicznej i zręcznościowej, którą można błyskawicznie rozłożyć i wytłumaczyć w mniej niż 3 minuty!

### JAK GRAĆ:

1. Odkryj kartę zamówienia.
2. Obracaj kulki na grillu tak, by odwzorowały układ z karty.
3. Udało się? Uderz łapką w kartę i zdobądź punkt.

*Osaka is a vibrant city! The streets are full of tourists who all fancy tasting the local speciality, takoyaki. There's no time to lose! Let's fire up the grills to roll the dough balls real quick. Our hungry customers are waiting!*

**Takoyaki** involves both logic and dexterity. It takes less than 3 minutes to set up and explain the rules of the game!

### HOW TO PLAY:

1. Uncover an order card.
2. Roll the dough balls on the grill so they match the pattern on the card.
3. Done? Hit the card and score a point.

**Autorzy/ Authors: Mason Ro**  
**Ilustracje / Illustrations: Marcin Południak**

WIEK 6+ LICZBA GRACZY 2-4

SZTUK W KARTONIE 6 KŁĘB W KARTONIE 5,5

WYMIARY PUDEŁKA 233 × 350 × 60



5 900221 004595 >



## CHIŃCZYK LUDO



Popularna gra losowa.  
Ćwicz cierpliwość, ucz się wygrywać oraz radzić sobie z przegraną.

*A popular game of chance.  
It teaches patience, how to win and deal with a loss, too.*

WIEK GRACZY 5+ LICZBA GRACZY 2-4  
SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 1,0  
WYMIARY PUDEŁKA 183 × 111 × 36



## WARCABY DRAUGHTS



Kieszonkowe wydanie klasycznej gry strategicznej dla dwóch osób.  
Zbij albo zostań zбитy!

*A pocket edition of the classic strategy game for two.  
Defeat or be defeated!*

WIEK GRACZY 6+ LICZBA GRACZY 2  
SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 1,0  
WYMIARY PUDEŁKA 183 × 111 × 36



## SZACHY CHESS



Wiele wieków temu potężni władcy ćwiczyli za ich pomocą logiczne myślenie i umiejętność przewidywania ruchów. Królowa gier teraz w wersji podróżnej.

*Powerful rulers trained their logical thinking and the ability to predict strategic moves many ages ago already. The queen of the games now in the travel version.*

WIEK GRACZY 6+ LICZBA GRACZY 2  
SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 1,0  
WYMIARY PUDEŁKA 183 × 111 × 36



## TANGRAM TANGRAM



Tradycyjna chińska układanka. Tysiące łamigłówek można rozwiązać za pomocą tylko siedmiu klocków.

*A traditional Chinese puzzle consisting of a square divided into 7 pieces. Thousands of puzzles can be solved by only these 7 pieces.*

WIEK GRACZY 7+ LICZBA GRACZY 1-2  
SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 1,0  
WYMIARY PUDEŁKA 183 × 111 × 36





## STATKI SHIPS



Dwaj admirałowie walczą o panowanie na morzu. Wygra ten z nich, który pierwszy wyeliminuje wszystkie okręty przeciwnika.

*Two admirals are battling each other to rule at sea. The winner is the first player to eliminate the opponent's vessels.*

WIEK GRACZY 7+ LICZBA GRACZY 2  
SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 1,0  
WYMIARY PUDEŁKA 183 × 111 × 36



## INTELIGENCJA CITY-COUNTRY-RIVER



Losujemy literę i dziedzinę. Ten z graczy, który wypisze najwięcej nazw, wygra rundę.

*Players draw a letter and a category. The winner of the round is the player who writes down the most of the nouns.*

WIEK GRACZY 8+ LICZBA GRACZY 2-6  
SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 1,0  
WYMIARY PUDEŁKA 183 × 111 × 36



## SUPERFARMER SUPERFARMER



Podróżna wersja hitu **Superfarmer**. Zawiera dwie kolorowe 12-ścienne kostki i mnóstwo żetonów zwierzków. Tylko uważajcie – lis i wilk już się czają, aby capnąć coś z Waszego stadka!

*Travel version of the Superfarmer hit. It contains two colorful 12-sided dice and lots of animal tokens. Just beware – the fox and the wolf are already lurking to snatch something out of your flock!*

WIEK GRACZY 6+ LICZBA GRACZY 2-6  
SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 1,5  
WYMIARY PUDEŁKA 183 × 111 × 36



## PENTOMINO PENTOMINO



Układanka, której każdy element składa się z pięciu kwadratów i ma inny kształt.

*A puzzle where each element consists of five squares and has a different shape*

WIEK GRACZY 7+ LICZBA GRACZY 1-2  
SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 1,0  
WYMIARY PUDEŁKA 183 × 111 × 36

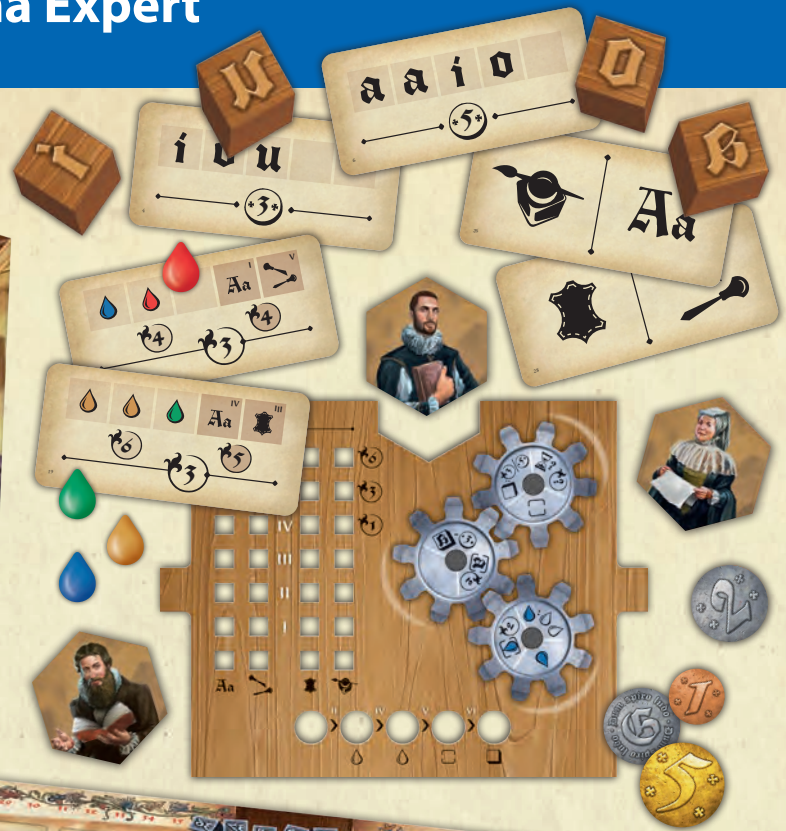
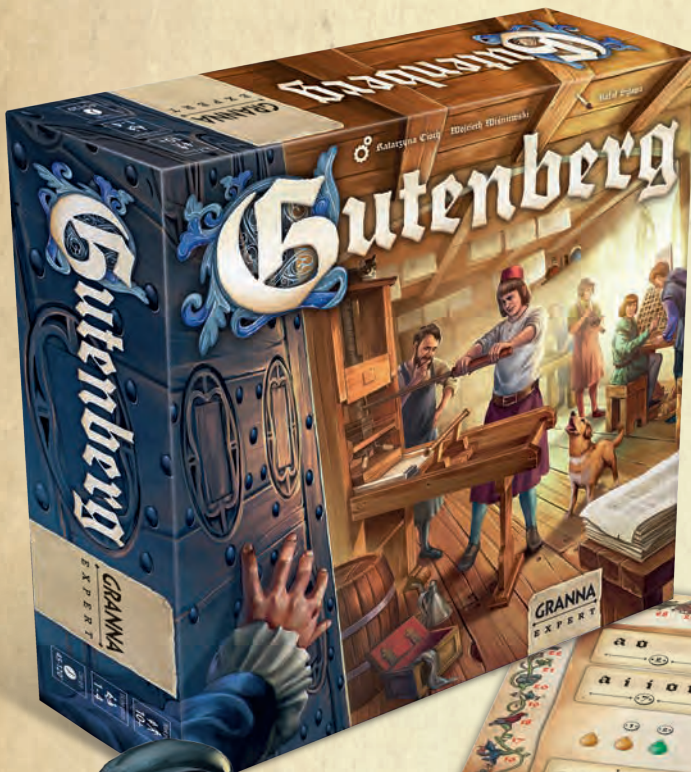


Nowość 2025 / New for 2025

Nowość 2025 / New for 2025



GUTENBERG  
GUTENBERG



Gra roku 2022 w Austrii  
kategoria Ekspert

Jako XV-wieczni pionierzy drukarstwa stajecie w szranki o sławę Waszej drukarni. Wciel się w jedną z postaci historycznych, realizuj zamówienia klientów i oczekiwania mecenasa. Twórz skład, uszlachetniaj swoje druki. Usprawniaj mechanizmy znajdujące się w twojej drukarni. Czas nagli, konkurencja nie śpi. Czy ty zapiszesz się na kartach historii?

**Gutenberg** to gra planszowa o średnim poziomie trudności. Podczas rozgrywki gracze za pomocą licytacji skupią się na gromadzeniu ograniczonych surowców, by realizować zamówienia klientów. Drukowane książki można dodatkowo uszlachetnić, by otrzymać dodatkowe punkty sławy. W trakcie gry gracze będą również rozwijać swoje umiejętności drukarskie i rozwijać maszynery w drukarni.

As a 15th century printing pioneer you will compete for the fame of your printing house. Take on the role of one of the historical characters and fulfill your customers' orders and your patron's expectations. Create typesetting and refine your prints. Improve the mechanisms of your printing house. Time is running out, the competition is not sleeping. Will you be the one to make history?

**Gutenberg** is a medium difficulty strategy board game. During the gameplay, players will, by means of bidding, focus on gathering limited raw materials in order to fulfill customer orders. Printed books can be further refined, to receive additional fame points. During the game, players will also be developing their printing skills and expanding the machinery in the print shop.

Autor / Author: Katarzyna Cioch, Wojciech Wiśniewski  
Illustrator / Illustrations: Rafał Szłapa

WIEK 10+ LICZBA 1-4  
GRACZY GRACZY

SZTUK 3 KŁ 6,0  
W KARTONIE Kg KARTONU

WYMIARY 295 x 295 x 75  
PUDEŁKA







**LOKI** to francuskie wydawnictwo, które powstało z potrzeby oferowania nowego spojrzenia na gry planszowe dedykowane dzieciom... i ich rodzicom. Od 2018 roku **LOKI** tworzy nową linię gier, które łączą radość wspólnej zabawy z przystępnymi i pomysłowymi mechanikami oraz angażują tematycznie. **LOKI** wnosi nową dynamikę do gier dla dzieci, towarzysząc im w nauce, ale również oferując możliwość odkrywania nowych, artystycznych doznań wizualnych, które wspierają zabawę i rozwijają wyobraźnię. Co najważniejsze, gry **LOKI** zostały zaprojektowane tak, by sprawiały radość wszystkim – zarówno młodszym, jak i starszym – umożliwiając budowanie więzi przy wspólnym stole.

*LOKI is a French publishing house born from the desire to offer a new vision of board games dedicated to children... and their parents. Since 2018, LOKI has been building a new universe of games focused on the pleasure of playing together, and the discovery of accessible and ingenious mechanics. Immersion in friendly and welcoming themes is also essential. LOKI offers a new dynamic to children's games: by accompanying them in their learning, of course, but also by offering them the opportunity to discover new graphic experiences in the service of play and the imagination. Most importantly, LOKI games are designed to be fun for everyone, young and old, so that everyone can share in the emotions of the game and experience moments of complicity around the same table.*





## CHOWAJKA ZAGLĄDAJKA HIDE AND PEEK FRIENDS



Ekscytująca zabawa w chowanego zaraz się zacznie! Chodźcie, młode wilczki, zwierzęta już czekają! Poćwiczcie wyobraźnię przestrzenną: łapcie i nie dajcie się złapać.

Jak grać:

1. Rzuć kośćmi i umieść maski wilka w odpowiednich miejscach.
2. Ukryj zwierzątka lub złap je, jeśli jesteś wilkiem.
3. Zdobądź cukierki-punkty i zwyciężaj!

Exciting hide&seek game is about to begin! Come on, young wolves, the animals are waiting! Train your spatial awareness: catch and avoid being caught.

How to play:

1. Roll the dice and place wolf masks in appropriate positions.
2. Hide you animals or catch them, if you're a wolf.
3. Gain candy-points and win!

Autor / Author: Bertrand Roux  
Illustrator / Illustrations: Alena Tkach

WIEK 3+ LICZBA 2-6  
GRACZY GRACZY

SZTUK 6 CIEŻAR 5,7  
W KARTONIE W KARTONIE

WYMIARY 240 x 240 x 53  
PUDEŁKA



5 900221 004731 >



**PUCHATA DOLINA**  
FLUFFY VALLEY



Cóż to za krzątania?

To rodzinka pociesznych piesków preriowych przygotowuje się do zimy. W spiżarni gromadzą już zapasy soczystych jagód i słodkiego miodu. Niektóre zbierają świeże siano, by posłanka były miękkie i przytulne. Ale czasu jest coraz mniej – pomóż pieskom bezpiecznie przetrwać zimę!

Jak grać:

1. Przenieś pieska do innej dziurki i wykonaj powiązaną z tym polem akcję.
2. Gromadź w norce jagody, miód lub siano dla psiej rodzinki.
3. Zdobądź wystarczającą ilość zapasów przed nadejściem zimy!

*What is that fuss and hustle? It's an amusing prairie dog family getting ready for the winter. They're storing supplies of firm berries and sweet honey. Some of them gather fresh hay to make their beds soft and cosy. But there is less and less time – help them survive winter safely!*

How to play:

1. Move prairie dog to another hole and execute the action related to that space.
2. Store berries, honey and hay for the dog family in the den.
3. Gather sufficient supplies before the winter comes!

**Autorzy/ Authors: Maxime Rambourg i Théo Rivière**  
**Ilustracje / Illustrations: Marko Renko**

WIEK 7+ LICZBA 1-4  
GRACZY GRACZY

SZTUK 6 KIEŻAR 5,0  
W KARTONIE Kg KARTONU

WYMIARY 240 × 240 × 70  
PUDEŁKA



5 900221 004724 >



## SZYBCY I ZE WSI FARM & FURIOUS



Wszystkie zwierzęta z gospodarstwa zebrały się na coroczne zawody sztafetowe! Czekają nas wielkie emocje. Zawodnicy rozgrzani, trenerzy udzielają ostatnich wskazówek. Wykaż się sprytem i poprowadź swoją drużynę do zwycięstwa.

Jak grać:

1. Wybierz drużynę, która weźmie udział w sztafecie.
2. Zagraj kartę i zastosuj jej efekt.
3. Dojść najszybciej do mety i wygraj!

All farm animals gathered for the annual relay tournament! We are about to experience intense emotions. Participants are warmed up, coaches give final instructions. Prove your cleverness and lead your team to victory.

How to play:

1. Select a team to participate in the relay.
2. Play a card and apply its effect.
3. Reach the finish line first and win!

**Autorzy/ Authors:** Luc Rémond  
**Ilustracje / Illustrations:** Alfonso Pardo Martínez

WIEK 7+ LICZBA GRACZY 2-5

SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR W KARTONIE 1,1

WYMIARY PUDEŁKA 89 × 130 × 42



5 900221 004748 >



ICECOOL  
ICECOOL



Ciężko utrzymać młode pingwiny w salach lekcyjnych – szczególnie gdy wiedzą, że na korytarzu mogą znaleźć smakowite ryby. Korytarze nadzoruje jednak surowy woźny, zaganiający pingwiny z powrotem do klas. Czy komuś uda się zebrać smakowite kąski? ICECOOL to szalona „pstrykanka”, w której będziecie ścigać się po korytarzach szkoły. W każdej rundzie jeden z Was wcieli się jednak w woźnego i ma za zadanie złapać pozostałe pingwiny.

*It's hard to keep young penguins in classrooms – especially when they know there are fresh, tasty fishes in the halls. But beware! There is a rigid janitor roaming the corridors and sending the penguins back to their classes. Can anybody collect juicy bites? ICECOOL is a crazy flickgame, which will have you chasing around the school halls. In each round one of you becomes the janitor and has to catch other penguins.*

WIEK GRACZY 6+ LICZBA GRACZY 2-4

SZTUK W KARTONIE 6 KŁ. CIEŻAR KARTONU 0,9

WYMARY PUDEŁKA 410 x 208 x 58

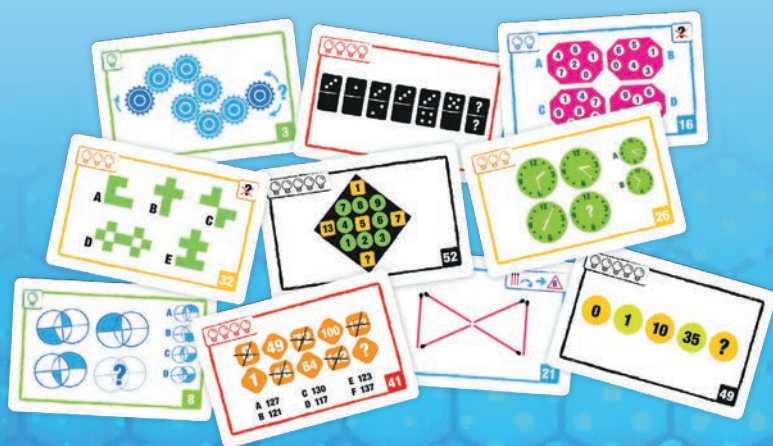


**Autor / Author: Brian Gomez**  
**Ilustracje / Illustrations: Reinis Petersons**



## LOGIC CARDS

## LOGIC CARDS



Przedstawiamy najlepszą serię małych gier karcianych z łamigłówkami! Wrzuć je do plecaka lub torby i odkryj z nimi świat wyzwań dla umysłu. Seria Logic Cards zawiera sześć unikalnych rodzajów łamigłówek, które przetestują twoją zdolność logicznego myślenia.

Co sprawia, że karty logiczne są wyjątkowe?

- Proste zasady
- Różnorodne wyzwania
- Dostosowane dla różnych kategorii wiekowych
- Wiele poziomów trudności
- Dostępna aplikacja, dzięki której w łatwy sposób sprawdzisz rozwiązania

We present the best series of small card games with riddles. Throw them into your backpack or bag and discover through them a whole world of challenges for your mind. Logic Cards series contains six unique types of riddles that will test your logical thinking.

What makes logic cards so special?

- Simple rules
- Diverse challenges
- Suitable for various ages
- Multiple difficulty levels
- App that will easily present you solutions

BRAIN GAMES



WWW.BRAIN-GAMES.COM

**Autorzy/ Authors:** Kristaps Auzāns  
**Ilustracje / Illustrations:** Reinisa Petersona

WIEK 6+ LICZBA GRACZY 1

SZTUK W KARTONIE 10 KIEŻAR KARTONU 0,2

WYMIARY PUDEŁKA 125 x 22 x 84





## FLOW PUZZLE 1000

### FLOW PUZZLE 1000



Piękne puzzle o 1000 elementów.  
Grafika z uznanego na całym świecie filmu *Flow*.  
Rozmiar po ułożeniu 68x48 cm

Najważniejsze cechy:

- Ciekawy wykrojnik
- Doskonałe spasowanie
- Wysoka jakość



WIEK GRACZY 5+ LICZBA GRACZY 1

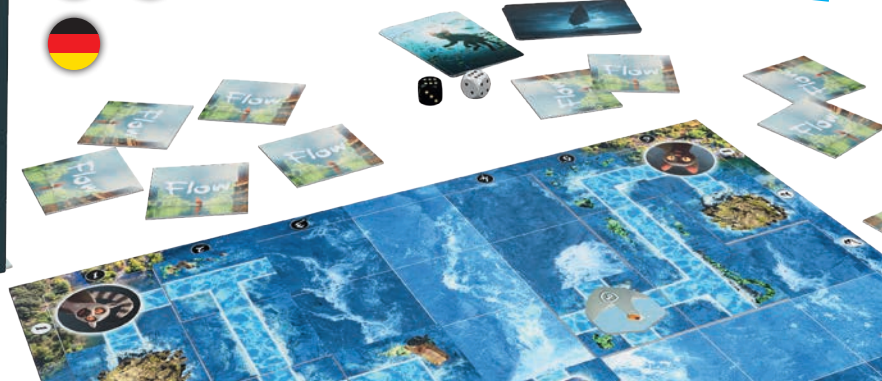
SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 3,6

WYMIARY PUDELKA 280 x 280 x 68



## FLOW

### FLOW



Flow to kooperacyjna gra inspirowana przebojowym filmem animowanym, która wciąga graczy w wir ekscytującej przygody pełnej dynamicznej akcji, potężnych fal i błyskawicznych decyzji.

Wspólnie jako zespół gracze starają się pomóc kotu i jego towarzyszom bezpiecznie wrócić na łódź. Aby to osiągnąć, zagrywają kafelki lub karty akcji, tworząc bezpieczną ścieżkę do przepłynięcia – wszystko dzieje się w czasie rzeczywistym.

Szybkie myślenie i umiejętność podejmowania decyzji mogą uratować zwierzęta i pozwolić im kontynuować podróż, zanim opadną z sił.

Gracze współpracują, aby połączyć cztery pola zwierząt z kafelkiem łodzi, dobierając i zagrywając kafelki lub wykonując specjalne akcje z kart. Jeśli zabraknie kafelków, a zwierzęta nie zostaną połączone z łodzią, wszyscy przegrywają. Jeżeli uda się wykonać zadanie – gratulacje! Zwierzęta są uratowane!

Gra wykorzystuje licznik czasu (dostępny pod kodem QR) – gdy ten się wyczerpie, runda dobiega końca. Wtedy gracze rzucają dwiema kostkami, które wskazują, gdzie uderzają gigantyczne fale, zmywając już ułożone kafelki.

Gra posiada również trudniejszy wariant ze specjalnymi scenariuszami.

- Włącz licznik w telefonie.
- Dobierz kafelek lub wykonaj akcję specjalną.
- Doprowadź zwierzęta do łodzi zanim skończą się kafelki!

Najważniejsze cechy gry:

- Rozwój umiejętności komunikacji i współpracy
- Doskonalenie umiejętności logicznego myślenia
- Różne poziomy trudności
- Emocjonująca i wciągająca rozgrywka



**Autorzy/ Authors:** Tadas Kastanauskas, Marijus Lapinskas, Dmitrijus Babicius, Justina Lapinskiene

**Ilustracje / Illustrations:** Reinis Pētersons, Gints Zilbalodis

WIEK GRACZY 8+ LICZBA GRACZY 1-6

SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 5,4

WYMIARY PUDELKA 280 x 280 x 68





# GRANNA

 polub nas na facebooku  
[www.facebook.com/grannagry](http://www.facebook.com/grannagry)

## Sprzedaż/Sales

**Polska**  
Tel. + 48 501 433 729  
[handel@granna.pl](mailto:handel@granna.pl)

**Export**  
Tel. +48 514 448 559  
[export@granna.pl](mailto:export@granna.pl)



GRANNA sp. z o.o.  
ul. Edwarda Jelinka 48  
01-646 Warszawa, Poland

[www.granna.pl](http://www.granna.pl)  
[www.YouTube.com/grannapl](http://www.YouTube.com/grannapl)

# 2025