

Jacek Szram  Gerard Lepianka



MATIK

Gra dla 2–4 graczy w wieku od 7 lat

Zawartość pudełka:

**20 dwustronnych kafelków – 4 zestawy po 5 różnych,
dwustronna plansza, 16 drewnianych pionków, instrukcja**



Cel gry:

W grze MATIK zadaniem graczy jest układanie na planszy pionków oraz kafelków. Odpowiednie ustawienie elementów przyniesie graczom punkty zwycięstwa.

W rozgrywce zwycięży ten, kto po dołożeniu ostatniego elementu oraz podliczeniu zdobytych punktów będzie miał ich najwięcej.

GRANNA

Przygotowanie do gry:

Ułóż planszę na środku stołu, tak aby każdy gracz miał do niej swobodny dostęp. Do pierwszej rozgrywki polecamy użyć stronę planszy bez wartości na polach. Rozdaj każdemu uczestnikowi rozgrywki po 5 różnych kafelków (każdy w innym kolorze) oraz po 4 pionki w jednym kolorze. Grę rozpoczyna najmłodszy gracz, lub ten, który wie, dokąd tupta nocą jeź.

Przebieg gry:

Gra rozgrywana jest w turach. Podczas swojej tury gracz musi wykonać jedną z dwóch akcji:

- postawić na dowolnym, pustym jasnym polu planszy swój jeden pionek,
- położyć na dowolnym, pustym ciemnym polu planszy swój jeden kafelek.

Po wykonaniu wybranej akcji swoją turę rozpoczyna kolejny gracz. Rozgrywka przebiega zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara.

W zależności od tego, który zestaw kafelków i którą stronę planszy wybierzemy, gra oferuje różne warianty rozgrywki:

- kafelki z obrazkami lub z cyframi,
- plansza podstawowa lub plansza z wartościami na polach (wpływają na punktację końcową).

Kafelki układamy na planszy w taki sposób, aby wokół każdego swojego pionka zgromadzić:

- **kafelki z cyframi o jak najwyższej wartości,**
- **jak najwięcej różnych symboli przedstawionych na kafelkach.**

Wariant rozgrywki z obrazkami na kafelkach

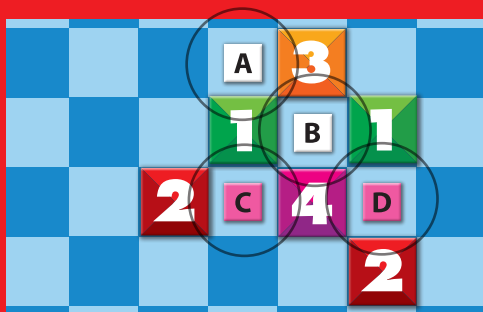
Gracz otrzymuje 1 punkt za każdy symbol kafelka, który leży na polu obok jego pionka (poła kafelka i pionek muszą stykać się krawędziami). Dany symbol liczymy tylko raz, nawet jeśli widnieje na kilku kafelkach.



Przykład: Agata (białe pionki) otrzymuje 2 punkty za pionek A, ponieważ styka się on z 2 różnymi symbolami (koniczyna, koń) oraz 3 punkty za pionek B (koniczyna, koń, listek), razem 5 punktów. Michał (różowe pionki) otrzymuje 3 punkty za pionek C (serce, koniczyna, listek) i 3 punkty za pionek D (serce, listek, koniczyna), razem 6 punktów.

Wariant rozgrywki z cyframi na kafelkach

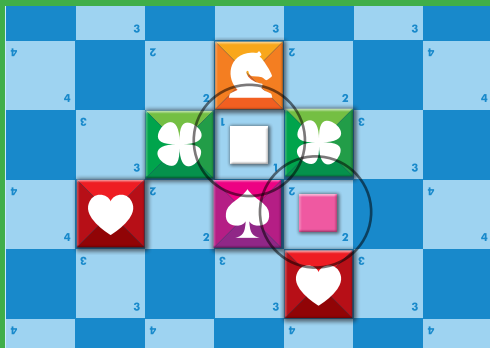
Każdy gracz sumuje cyfry znajdujące się na kafelkach leżących obok pionków w jego kolorze (czyli stykających się z nimi krawędziami).



Przykład: Agata (białe pionki) otrzymuje $3 + 1 = 4$ punkty za pionek A i $1 + 1 + 3 + 4 = 9$ punktów za pionek B, razem 13 punktów, natomiast Michał (różowe pionki) otrzymuje $1 + 2 + 4 = 7$ punktów za pionek C i $1 + 2 + 4 = 7$ punktów za pionek D, razem 14 punktów.

Wariant rozgrywki z planszą z wartościami na polach

Oprócz punktów za kafelki gracze otrzymują również punkty za pola na planszy, na których ustawili swoje pionki.



Przykład: Agata (biały) ustawiła swój pionek na polu z wartością 1, otrzymuje zatem 1 punkt z tego pola oraz 3 punkty za symbole na kafelkach, razem 4 punkty.

Michał (różowy) swój pionek ustawił na polu o wartości 2, otrzymuje więc 2 punkty z tego pola oraz 3 punkty za kafelki, razem 5 punktów.

Koniec gry

Gdy na planszy zostanie umieszczony ostatni element (kafelki lub pionki), gra się kończy. Czas na podliczenie punktów. Kto zdobył ich najwięcej, ten zostaje zwycięzcą. W przypadku remisu gracze wspólnie cieszą się zwycięstwem.

Drogi Kliencie!

Nasze gry kompletowane są ze szczególną starannością. Jeżeli jednak zdarzą się jakies braki (za co z góry serdecznie przepraszamy), możesz przesłać nam reklamację e-mailem na adres: service@granna.pl

Podaj swoje imię, nazwisko i adres (miasto, kod pocztowy, ulica, numer domu i mieszkania) oraz napisz, jakiego elementu gry brakuje.

Jeśli chcesz otrzymywać drogą elektroniczną informacje o nowościach, to napisz e-mail z taką informacją na adres: service@granna.pl i podpisz go imieniem i nazwiskiem.

[facebook.com/grannagry](https://www.facebook.com/grannagry) granna.pl © 2022 Granna

Wszelkie prawa zastrzeżone Wyprodukowano w Polsce
Granna sp. z o.o. ul. Księcia Ziemowita 47, 03-788 Warszawa



GRANNA

00383/3