

Paczka

w drodze

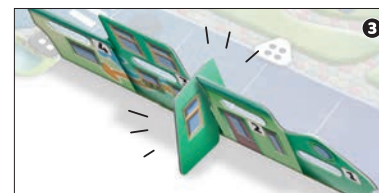
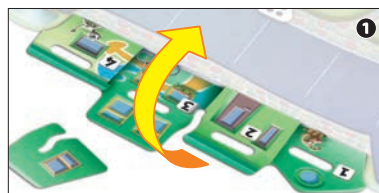


Cel gry

Dostarcz wszystkie paczki tak szybko, jak potrafisz.

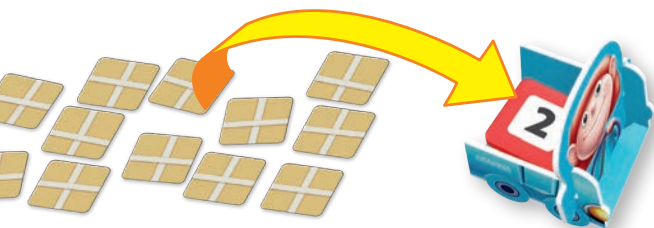
Przygotowanie rozgrywki

Przed pierwszą rozgrywką wypchnij oznaczone części domków, tworząc otwory na przesyłki. Wsuń sygnalizację świetlną i znak robót drogowych w odpowiadające im tekturowe podstawki. Złóż wszystkie samochody (instrukcję złożenia znajdziesz na następnej stronie).



Uwaga: po skończonej rozgrywce nie musisz rozkładać elementów – zmieszczą się w takiej postaci w pudełku.

Połóż planszę miasteczka na środku stołu tak, by wszyscy gracze mieli do niej swobodny dostęp. Postaw domy znajdujące się po bokach planszy (podnieś je i podeprzyj tak, jak pokazano na obrazku). Wszystkie żetony paczek połóż zakryte na stole (obrazkiem z numerem i kolorem do dotu) i dokładnie je wymieszaj.



Wybierz swój samochód. Weź jeden zakryty żeton paczki ze stołu, odstoń go i połóż na swoim samochodzie. Następnie wybierz kolejny żeton i odstonięty połóż na wierzchu poprzedniego. Jeśli grasz w grę czteroosobową, to każdy gracz bierze w ten sposób 4 paczki, jeśli w trzyosobową – każdy gracz bierze 5 paczek (1 żeton pozostaje zakryty na stole). W grze dwuosobowej każdy gracz również dobiera 5 paczek (6 pozostaje zakrytych na stole). Pamiętaj, że nie możesz zmieniać kolejności układanych w stosik żetonów paczek. Odłóż do pudełka wszystkie żetony paczek, które zostały na stole – nie będą brały udziału w rozgrywce.

Po przygotowaniu wszystkich samochodów każdy gracz, zaczynając od najmłodszego i kontynuując zgodnie z wiekiem uczestników, kładzie swój samochód na jednym z czterech miejsc parkingowych na planszy. Na każdym z nich może stać tylko jeden samochód – są to pola startowe.

Rzuć obydwoma kostkami. Następnie postaw sygnalizację świetlną na czarnym polu odpowiadającym liczbie oczek na czarnej kostce, a znak robót drogowych na białym polu odpowiadającym liczbie oczek na białej kostce. Jeśli na kostce (lub kostkach) wypadną symbole, to przerzucaj ją, aż pokaże się dowolna liczba oczek.

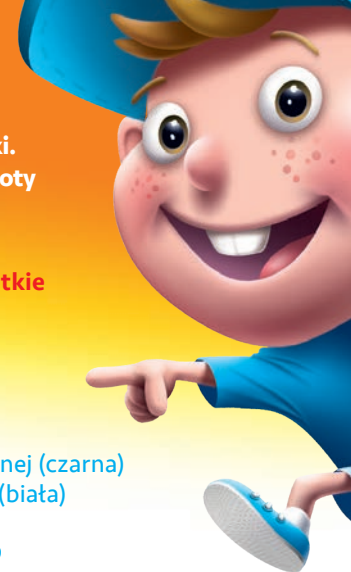


Rodzice zamówili mnóstwo prezentów dla swoich pociech i teraz czekają niecierpliwie na doręczenie paczek. Wcielcie się w sprytnych kurierów i kurierki, którzy błyskawicznie dostarczą wszystkie przesyłki. Ale uwaga – w mieście panują straszne korki, prowadzone są liczne roboty drogowe, a konkurencja nie zwalnia tempa!

Sympatyczna gra z trójwymiarowym miasteczkiem, w którym wszystkie paczki zawsze docierają na czas. Przed Twoim dzieckiem pierwsze taktyczne decyzje oraz radość z dobrze wykonanego zadania.

ZAWARTOŚĆ PUDEŁKA:

- plansza miasteczka
- 4 samochody
- 16 żetonów paczek
- sygnalizacja świetlna
- znak robót drogowych
- kostka sygnalizacji świetlnej (czarna)
- kostka robót drogowych (biała)
- instrukcja
- 3 modele samochodów 3D (nie biorą udziału w grze)



Jak grać

Przyszła pora na wybranie gracza rozpoczynającego. Może nim być np. osoba, która jako ostatnia otrzymała przesyłkę, lub najmłodszy uczestnik rozgrywki. Następnie kolejność graczy rozstrzygana jest zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

W swojej turze sprawdzasz adres, pod który masz dostarczyć paczkę (jest to numer i kolor pokazany na pierwszej od góry paczce w Twoim samochodzie).

Po sprawdzeniu, gdzie na planszy znajduje się wskazany adres oraz jakie przeszkody stoją na Twojej drodze, wybierasz jedną z trzech opcji:

- **rzucasz dwiema kostkami,**
- **rzucasz kostką sygnalizacji świetlnej (czarną) lub kostką robót drogowych (białą),**
- **nie rzucasz żadną kostką.**

Jeśli rzucasz kostką sygnalizacji świetlnej (czarną) i wynik to:



dowolna liczba oczek – stawiasz sygnalizację świetlną na czarnym polu o takiej liczbie oczek, jaka wypadła na kostce. Jeśli sygnalizacja świetlna stoi już na polu odpowiadającym liczbie oczek na kostce, to nie jest przestawiana.

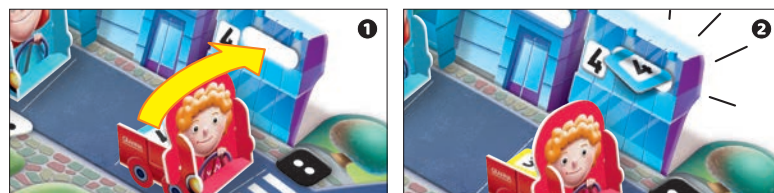


symbol sygnalizacji świetlnej – wybierasz dowolne czarne pole i stawiasz na nim sygnalizację świetlną.

Jeśli rzucasz kostką znaku robót drogowych (białą), postępujesz analogicznie jak w przypadku czarnej kostki – tyle że znak robót łączy się z białymi polami. Stawiasz więc znak robót drogowych na białym polu o takiej liczbie oczek, jaka wypadła na kostce, lub – gdy zamiast oczek pojawi się znak robót – wybierasz dowolne białe pole.

Teraz możesz ruszyć swoim samochodem, jadąc zgodnie ze strzałkami znajdującymi się na drodze (droga jest jednokierunkowa). Twoim celem jest zbliżyć się, jak to tylko możliwe, do adresu, pod który masz dostarczyć paczkę. Jeśli na Twojej drodze stoi inny samochód, to po prostu go wyprzedzasz (przeskakujesz nad nim i stajesz na następnym wolnym polu). Tylko jeden samochód może stać na danym polu.

Gdy dotrzesz pod wskazany na paczce adres (Twój samochód stanie na polu obok budynku w odpowiednim kolorze i z odpowiednim numerem), to zdejmujesz paczkę ze swojego samochodu i wrzucasz ją przez otwór we właściwym budynku. Paczka powinna pozostać na stole po drugiej stronie budynku do końca gry.



Pamiętaj, że musisz stosować się do zasad ruchu drogowego – zatrzymać się przed sygnalizacją świetlną oraz znakiem robót drogowych. Dopiero gdy znaki te zostaną przestawione w inne miejsce, Twój samochód będzie mógł jechać dalej. Teraz kolejka przechodzi na następnego gracza.

Uwaga: możesz dostarczyć paczki tylko wtedy, kiedy Twój samochód zatrzyma się na polu położonym **DOKŁADNIE** naprzeciwko budynku z odpowiednim numerem i w odpowiednim kolorze. Jeśli na tym polu stoi już samochód innego gracza, musisz poczekać, aż odjedzie.

Koniec gry

Gra kończy się w momencie, gdy któryś z graczy jako pierwszy dostarczy wszystkie paczki. Ten gracz zostanie uznany za **Superkuriera** lub **Superkurierkę** i wygra rozgrywkę.



Jak złożyć mały samochód

Jak złożyć duży samochód (nie bierze udziału w grze)

© 2021 Logis
© 2022 Granna

Granna sp. z o.o.
ul. Księcia Ziemowita 47
03-788 Warszawa

Drogi Kliencie!
Nasze gry kompletowane są ze szczególną starannością. Jeżeli jednak zdarzą się jakieś braki (za co z góry serdecznie przepraszamy), możesz przestać nam reklamację e-mailem na adres: service@granna.pl. Nie zapomnij podać swojego imienia i nazwiska oraz adresu (miasto, kod pocztowy, ulica, numer domu i mieszkania) oraz napisać, jakiego elementu gry brakuje.

Jeśli chcesz otrzymywać drogą elektroniczną informacje o nowościach, to wyślij e-mail z taką informacją na adres: service@granna.pl i podpisz go imieniem i nazwiskiem.

www.facebook.com/grannagry

LOGIS

GRANNA

00417/3

Wszelkie prawa zastrzeżone
Wyprodukowano w Polsce
granna.pl